

Эт 3  
до 6 лет



Международный институт  
Монтессори-педагогики

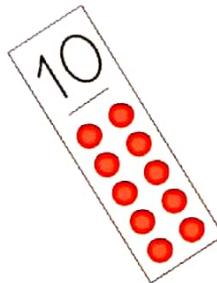
рекомендует

# Рабочая тетрадь Монтессори

Мои маленькие игры

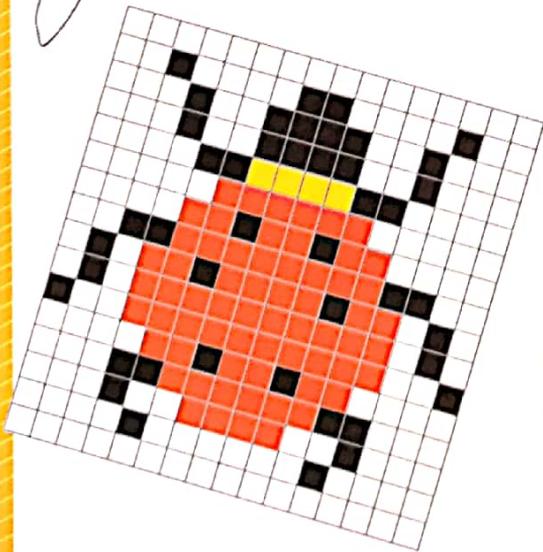


+ Вырезной  
раздаточный  
материал



Для занятий  
дома, в дороге  
и на отдыхе!

Более 50 игр  
на развитие мышления,  
речи, памяти  
и внимания!

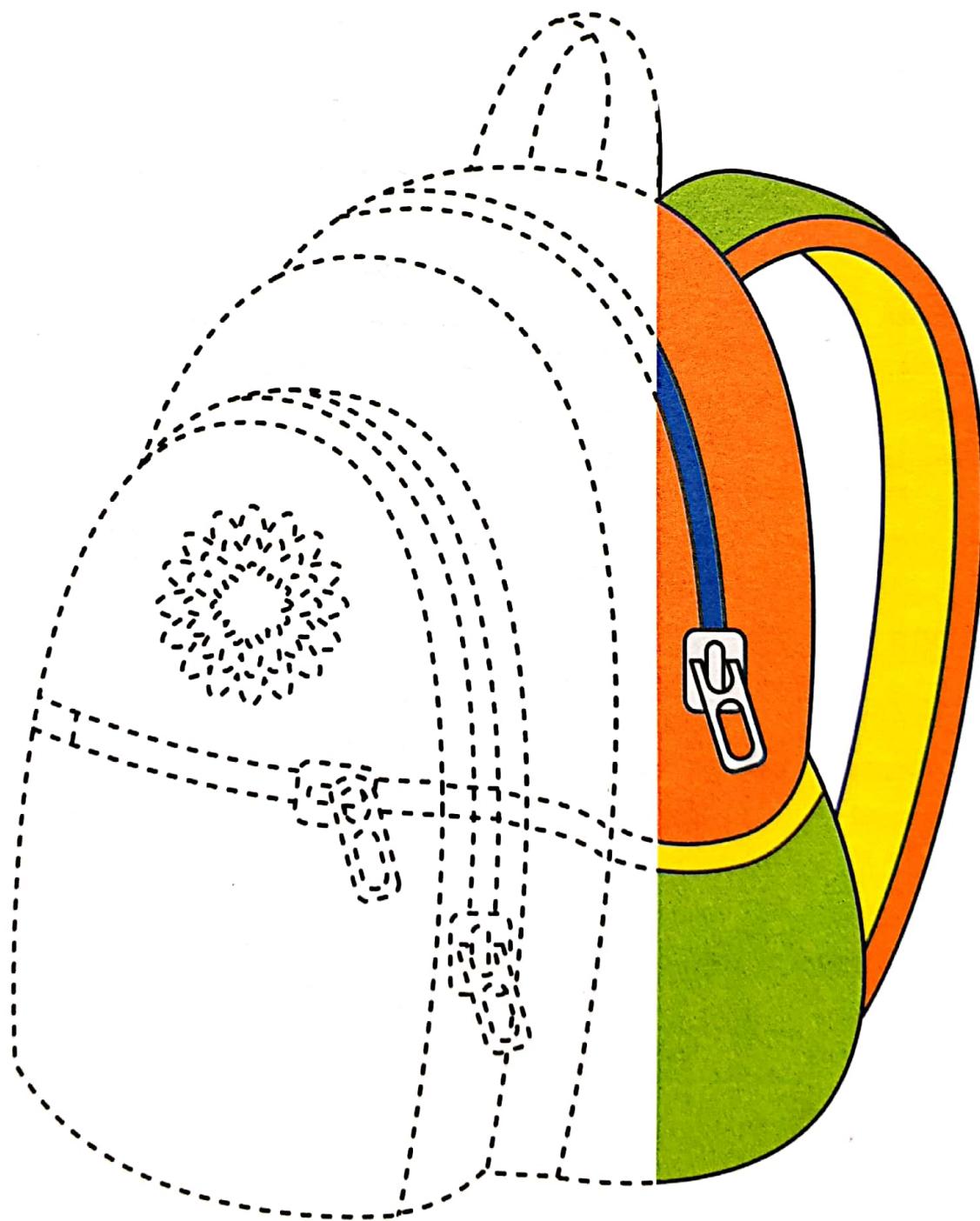


ВСЕ ЗАДАНИЯ АДАПТИРОВАНЫ  
СЕРТИФИЦИРОВАННЫМ  
МОНТЕССОРИ-ПЕДАГОГОМ



# Мой рюкзачок сокровищ

- Собираешься на прогулку? Не забудь взять с собой рюкзачок сокровищ. В него ты можешь положить все ценные мелочи, которые попадутся тебе по дороге: камешки, листочки, цветы. Позже они тебе обязательно понадобятся!
- Обведи рюкзачок по контуру, а потом раскрась его.





# А когда мы приедем?

● Поездки бывают такими долгими! Но скучать мы не будем: смотри внимательно по сторонам и отмечай на страничке то, что видишь вокруг себя:



мост



собака



корова



заправка



знак «Стоп»



дом на колёсах



жёлтый цветок



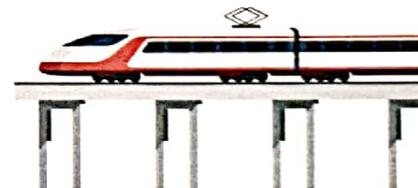
чайка



знак «Въезд запрещён»



полицейская машина



поезд



мотоцикл



трактор



церковь



# Едем на дачу!

- Какая из машинок доедет до загородного дома?



- Найди правильную дорогу, проведи по ней пальчиком, а потом нарисуй по правильному пути линию цветным карандашом.





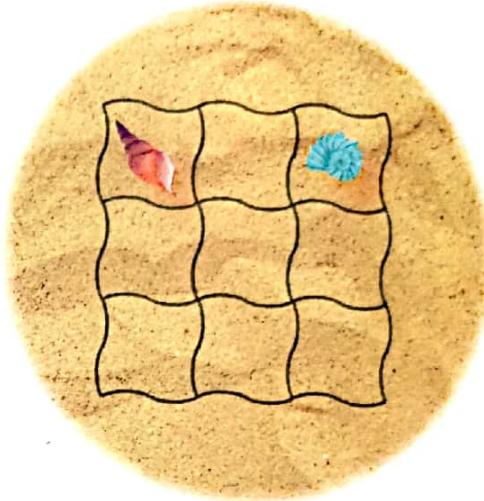
# Поиграем на песке?

## Крестики-нолики

Тебе понадобится:

— 5 одинаковых фишек

для игры, например, ракушек,  
палочек или камешков.



## Как играть?

- Начерти на песке 9 квадратиков.
- Поставь свою фишку в любой квадратик. Затем пусть второй игрок поставит свою фишку в другой квадратик.
- Ходите по очереди. Победит тот, кто первым построит прямую линию из трёх фишек!

## Пляжный дартс

Тебе понадобится:

— 3 камешка или ракушки  
для игры.



## Как играть?

- Нарисуй на песке большой круг, в нём — круги всё меньшего и меньшего размера, пока не получится мишень.
- Отойдите от мишени на 5 шагов и по очереди бросайте в неё камешки или ракушки.
- Победит тот, чей камешек или ракушка окажется ближе к центру самого маленького круга!

Давай сыграем?

а б в

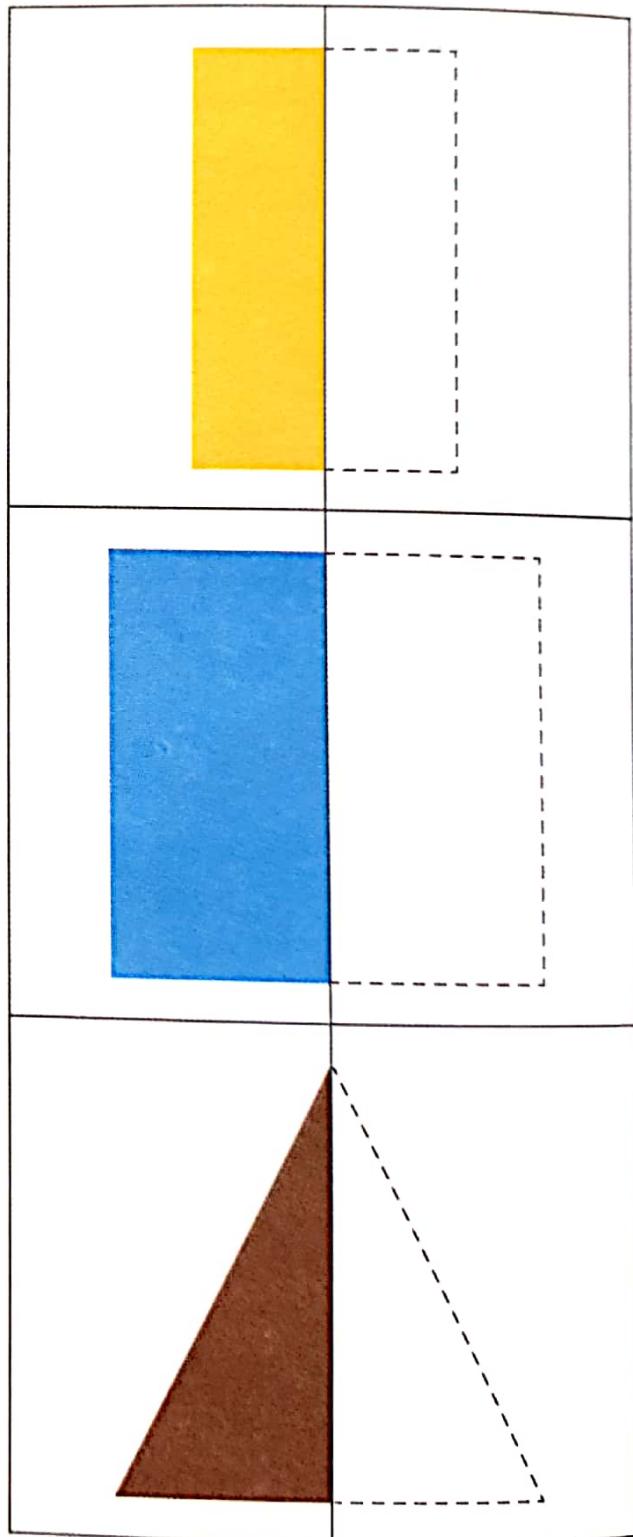
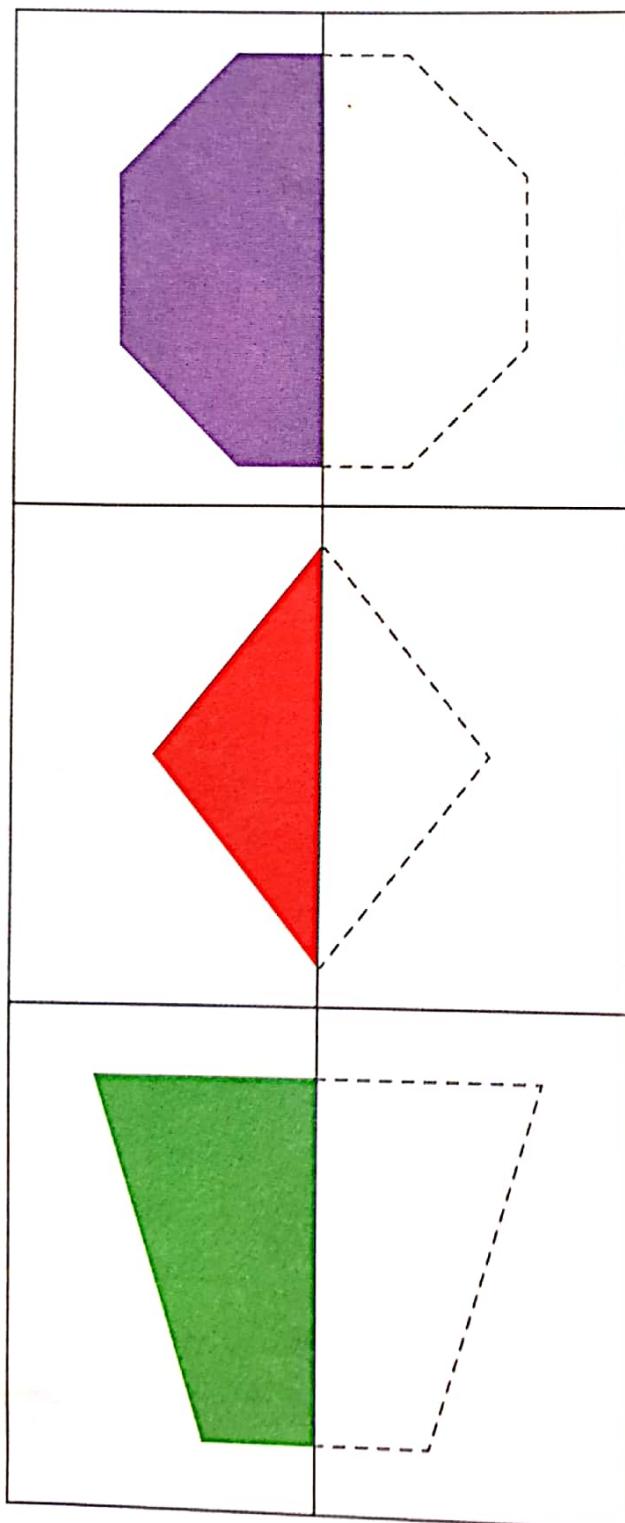
## Мои инициалы

- Попроси родителей написать на всю страницу первые буквы твоих имени и фамилии — это твои инициалы. Вырежи изображения морских жителей — их ты найдёшь на странице 65 — и укрась ими свои инициалы.



# Половины

- Обведи половины геометрических фигур по пунктирным линиям.  
Затем раскрась их подходящими цветами.





# Цветной судоку

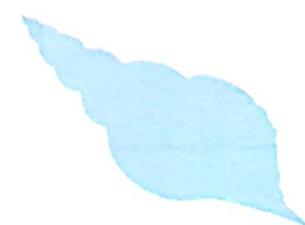
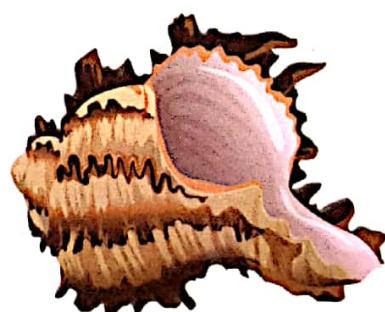
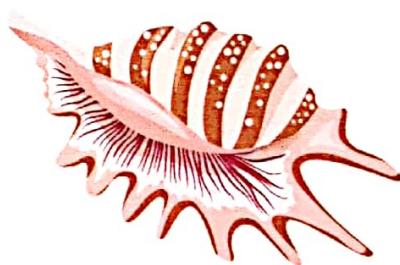
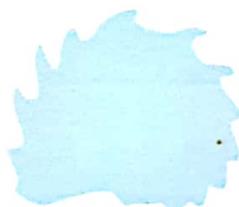
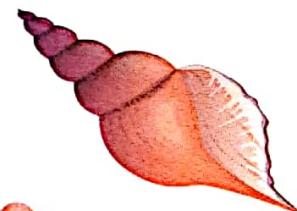
- Раскрась поля этого судоку так, чтобы в каждом столбце, ряду и любом из малых квадратов встречались все 4 цвета.

purple			
	green		
	blue	red	
			green



# Чья это тень?

- Внимательно рассмотри все ракушки. Соедини карандашом каждую с её тенью.





# Гладкий или шершавый?

- Опусти руку в свой рюкзачок сокровищ. Предметы, которые в нём лежат, гладкие? Или шершавые — царапают пальчики? Разложи свои находки на странице в две колонки: гладкие — отдельно, шершавые — отдельно.
- Затем вырежи рисунки на странице 65 и тоже разложи их в правильные колонки.

ГЛАДКИЕ



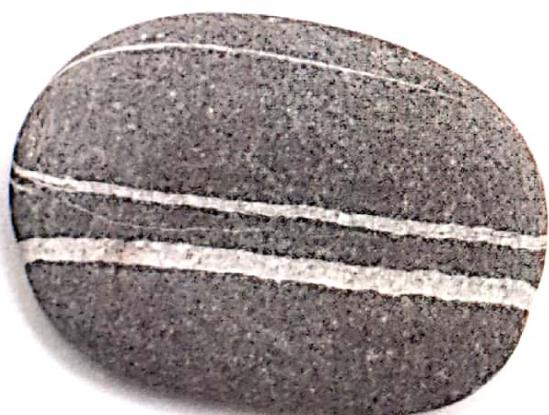
ШЕРШАВЫЕ





# Маленькие превращения

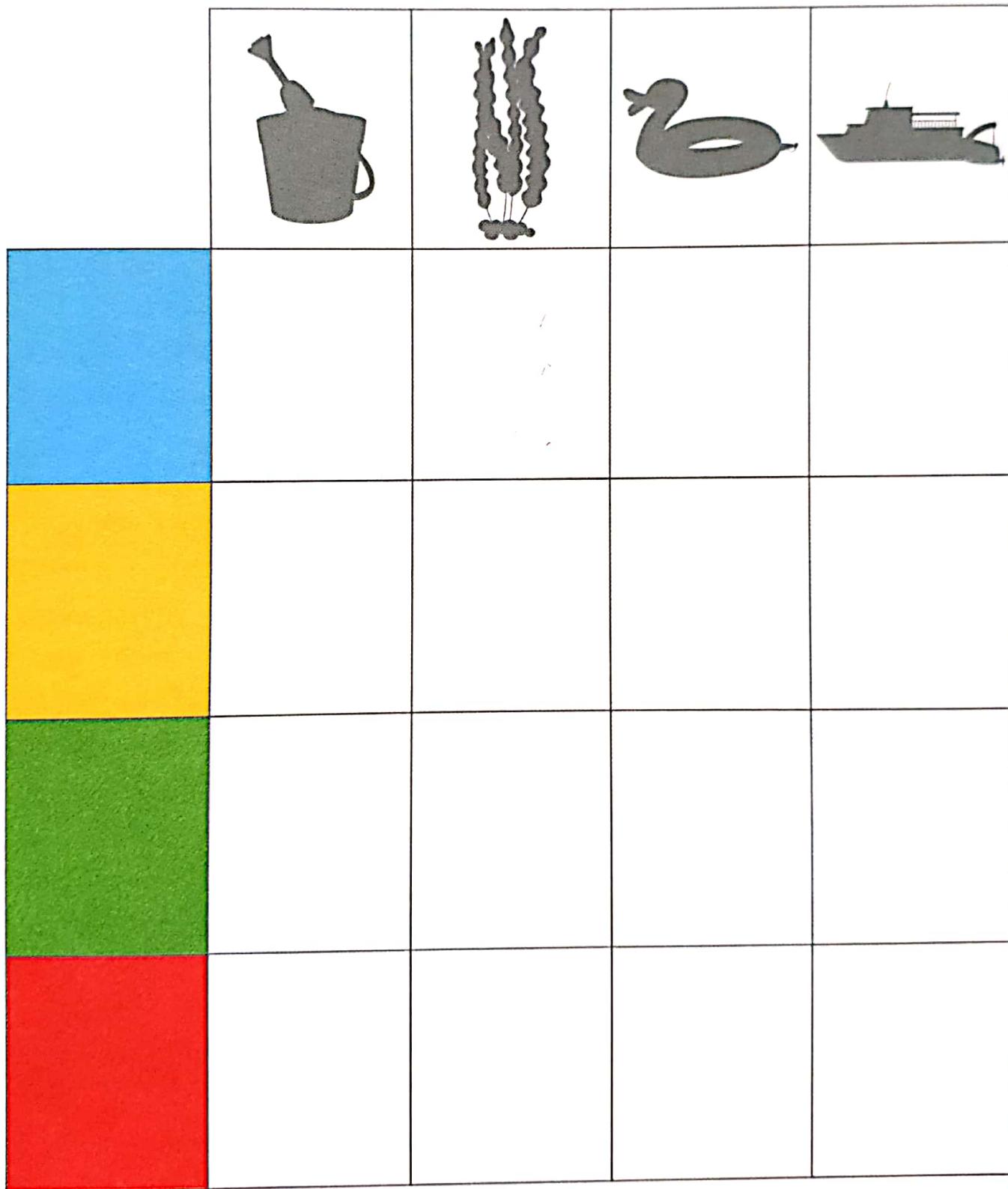
- На картинке камешки? А вот и нет — это божья коровка, осьминог и улитка! Достань все камешки из своего рюкзачка сокровищ. Каких животных они тебе напоминают?
- Возьми фломастер и раскрась свои камешки — сделай их похожими на животных. Затем раскрась точно так же камни на этой странице.





# Цвета и формы

- Вырежи картинки со страницы 67. Разложи их на табличке, обращая внимание на подсказки сверху и слева: правильно выбирай форму и цвет предмета.





# Собираем пазл

- Вырежи части пазла со страниц 67–69, приклей их на листе так, чтобы получилась картинка «Подводного мира».



# Готовим запеканку

## ДОПОЛНИ РЕЦЕПТ

Тебе понадобится:

— сливочное масло;



— 500 г вишни  
без косточек;



— 1+1= ..... яйца;



— 1+1+1+1= ..... столовые  
ложки сахара;



— 1 упаковка  
ванильного сахара;



— 1+1= ..... столовые  
ложки муки;



— 400 мл сливок  
без сахара;



— сахарная пудра.

Что будем делать?

1 Попроси родителей включить духовку и установить в ней температуру 180 градусов.

2 Пока греется духовка, смажь дно и стенки формы сливочным маслом. Положи в неё вишеники.



3 В глубокую миску разбей яйца и взбей их как для омлета. Постепенно добавляй сахар, муку, ванильный сахар, а в конце — сливки. Смешай всё, чтобы получилось тесто.



4 Вылей тесто в форму к вишням.

5 Попроси взрослого поставить запеканку в духовку. Она будет готова через 35 минут.

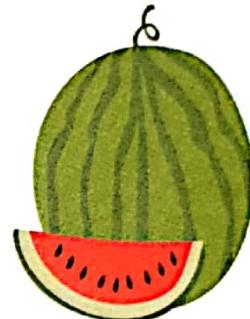


6 Когда родители вынут запеканку из духовки, дай ей остывть и посыпь сверху сахарной пудрой. Пробуй и угощай свою семью!



- Внимательно рассмотри страничку. Назови все овощи, фрукты и ягоды. А затем обведи предметы, названия которых начинаются со звука:

- «А» — как арбуз — красным карандашом;



- «К» — как картофель — зелёным карандашом;



- «М» — как морковь — жёлтым карандашом;



- «Б» — как брокколи — синим карандашом;



- «С» — как слива — оранжевым карандашом.







# Наполни корзинку

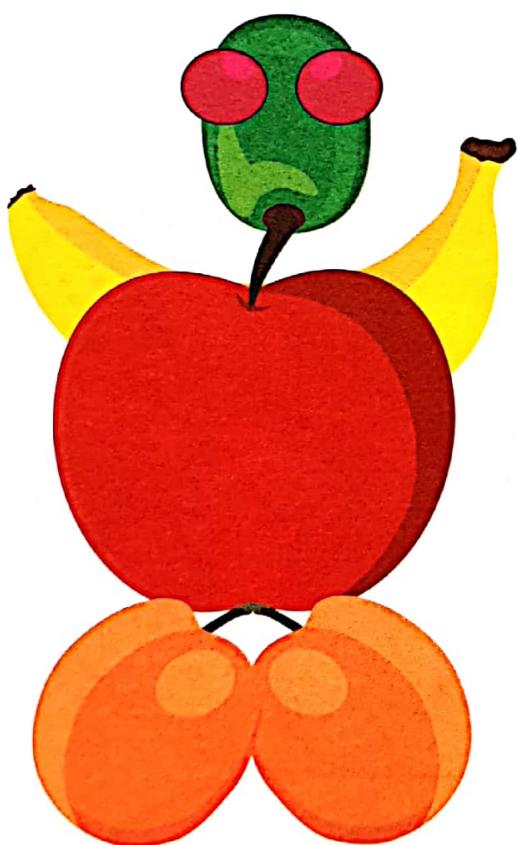
- Вырежи картинки со страницы 71 и положи в каждую корзинку столько овощей, сколько на ней написано.



а б в

# Фруктовый человечек

- Какой забавный человечек! Назови фрукты, из которых он состоит. А потом найди изображения фруктов в старых журналах, вырежи их и собери своего фруктового человечка!



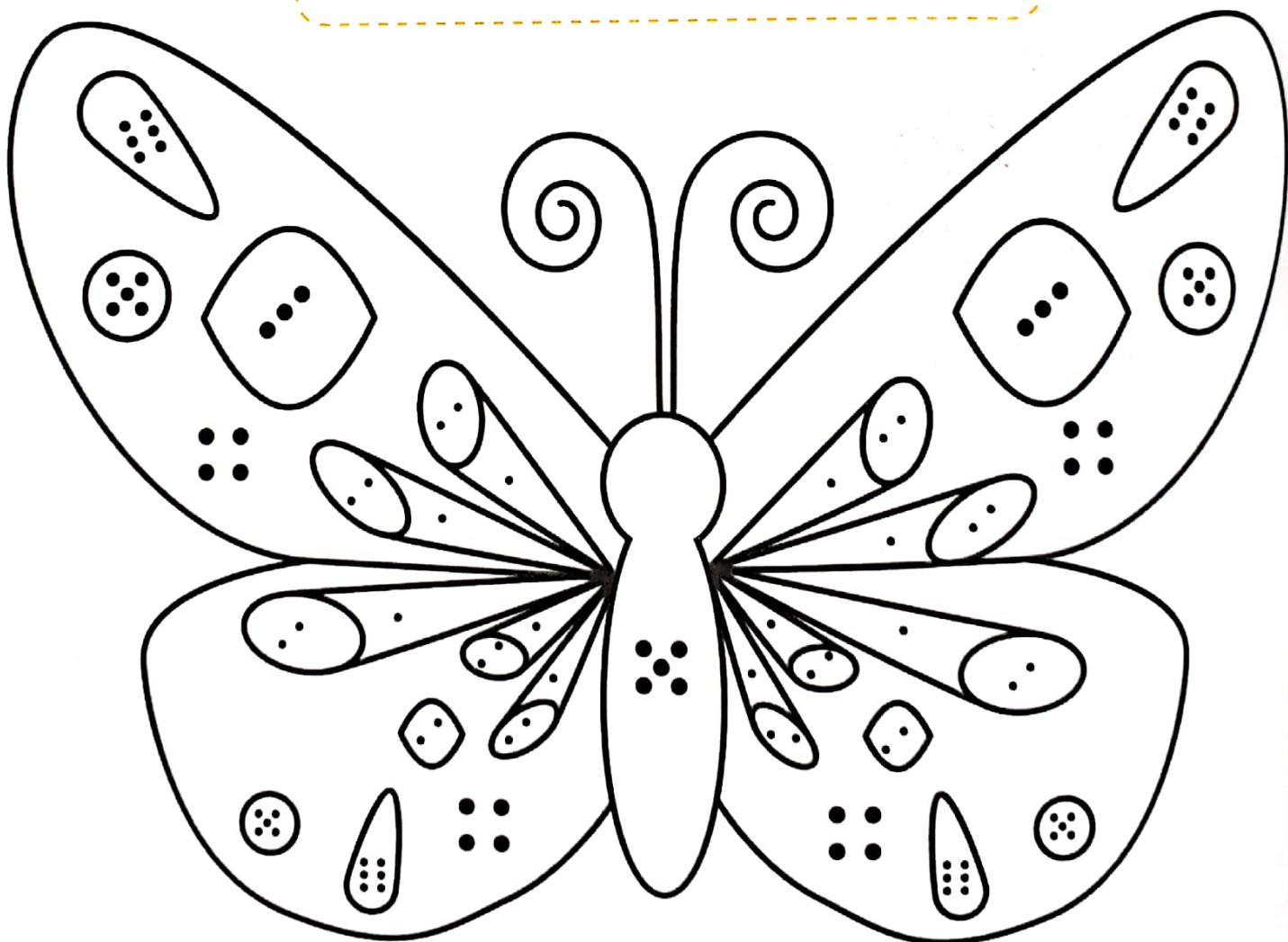
- Название какого фрукта начинается со звука «А»?
- Название какого фрукта начинается со звука «Б»?



# Разноцветная бабочка

- Давай раскрасим эту бабочку. Посмотри, каждой цифре соответствует определённый цвет. Посчитай количество точек в каждой детали её узора. Тогда ты сможешь раскрасить бабочку правильными цветами!

$1 = \text{red}$	$2 = \text{green}$	$3 = \text{orange}$
$4 = \text{blue}$	$5 = \text{yellow}$	$6 = \text{purple}$

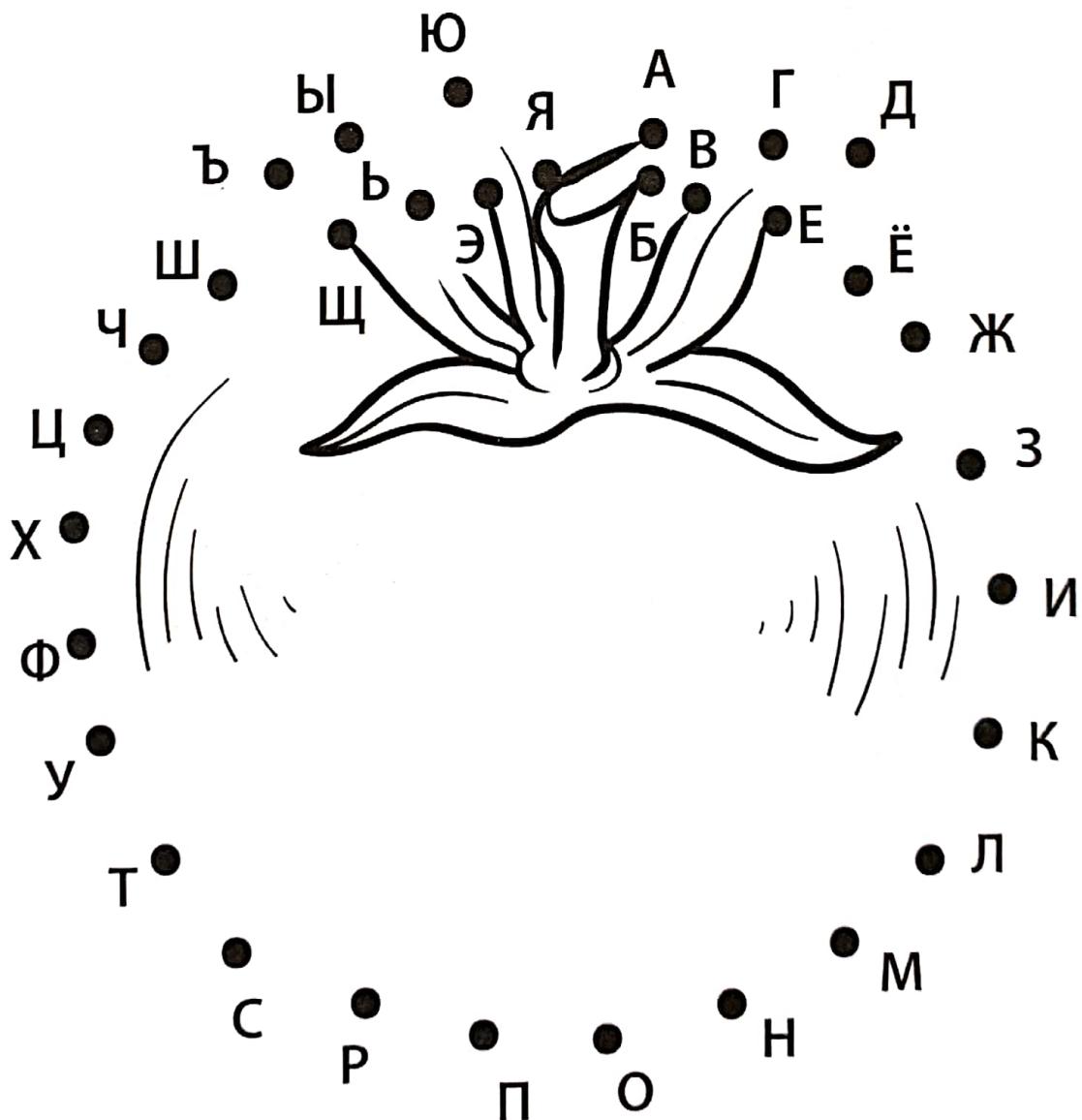


# Аппетитная азбука

- Что мы сегодня купили на рынке? Чтобы узнать, соедини буквы на рисунке в алфавитном порядке, а потом раскрась картинку.

### Запомни:

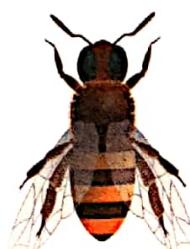
А Б В Г Д Е Ё Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т  
У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ъ Э Ю Я





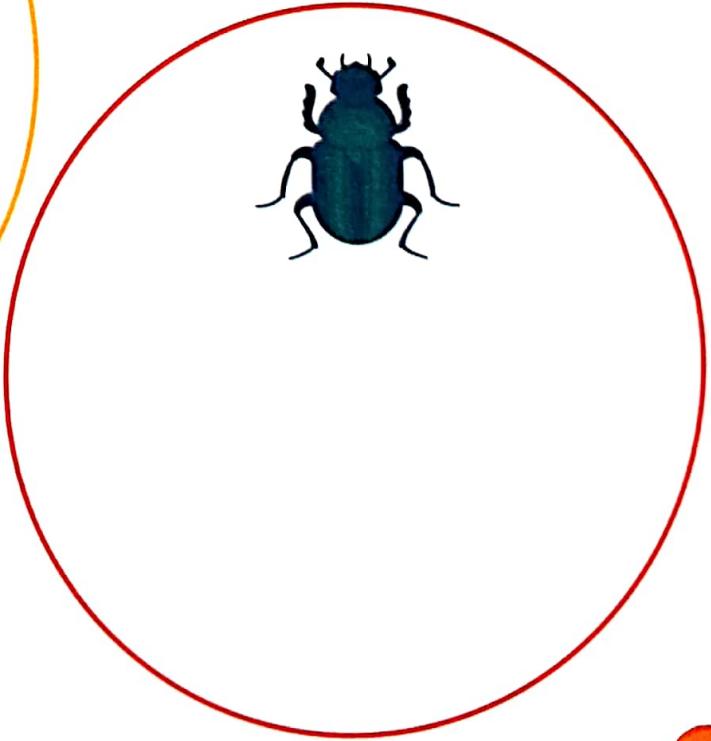
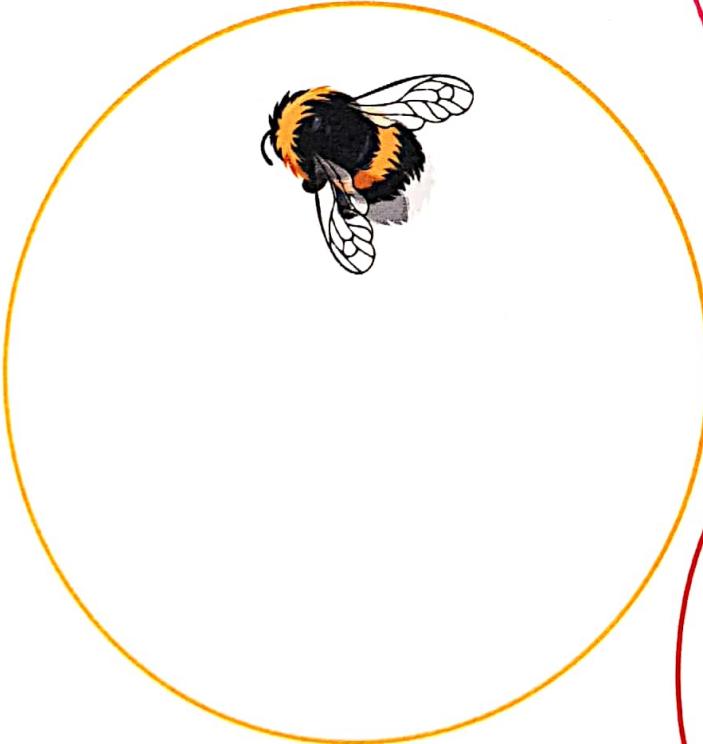
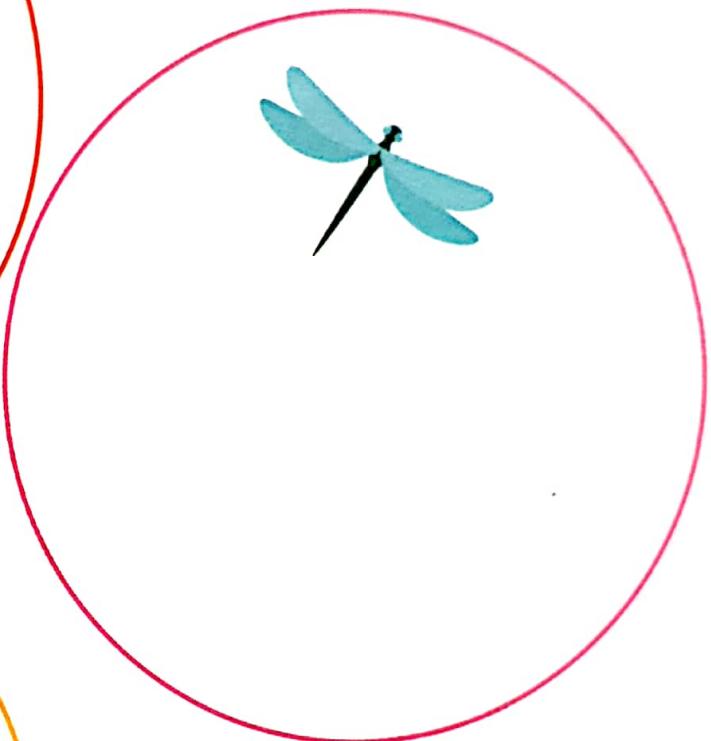
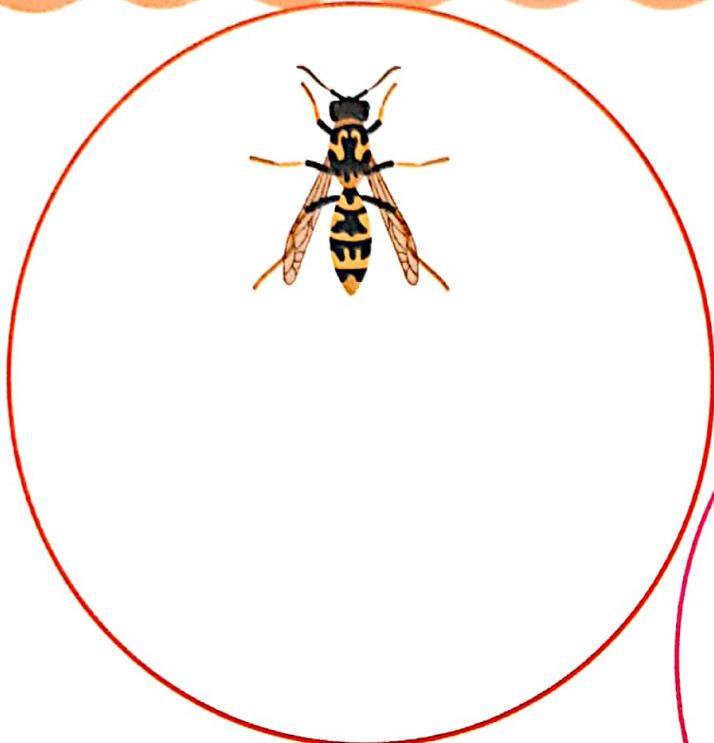
# Угощение для насекомых

- Летом насекомые перелетают с цветка на цветок и пьют их нектар. Вырежи картинки со страницы 71 и угости насекомых нектаром с правильных цветов: положи каждому свои!



- ① Цветы для осы
- ② Цветы для шмеля
- ③ Цветы для жука
- ④ Цветы для стрекозы
- ⑤ Цветы для бабочки
- ⑥ Цветы для пчелы

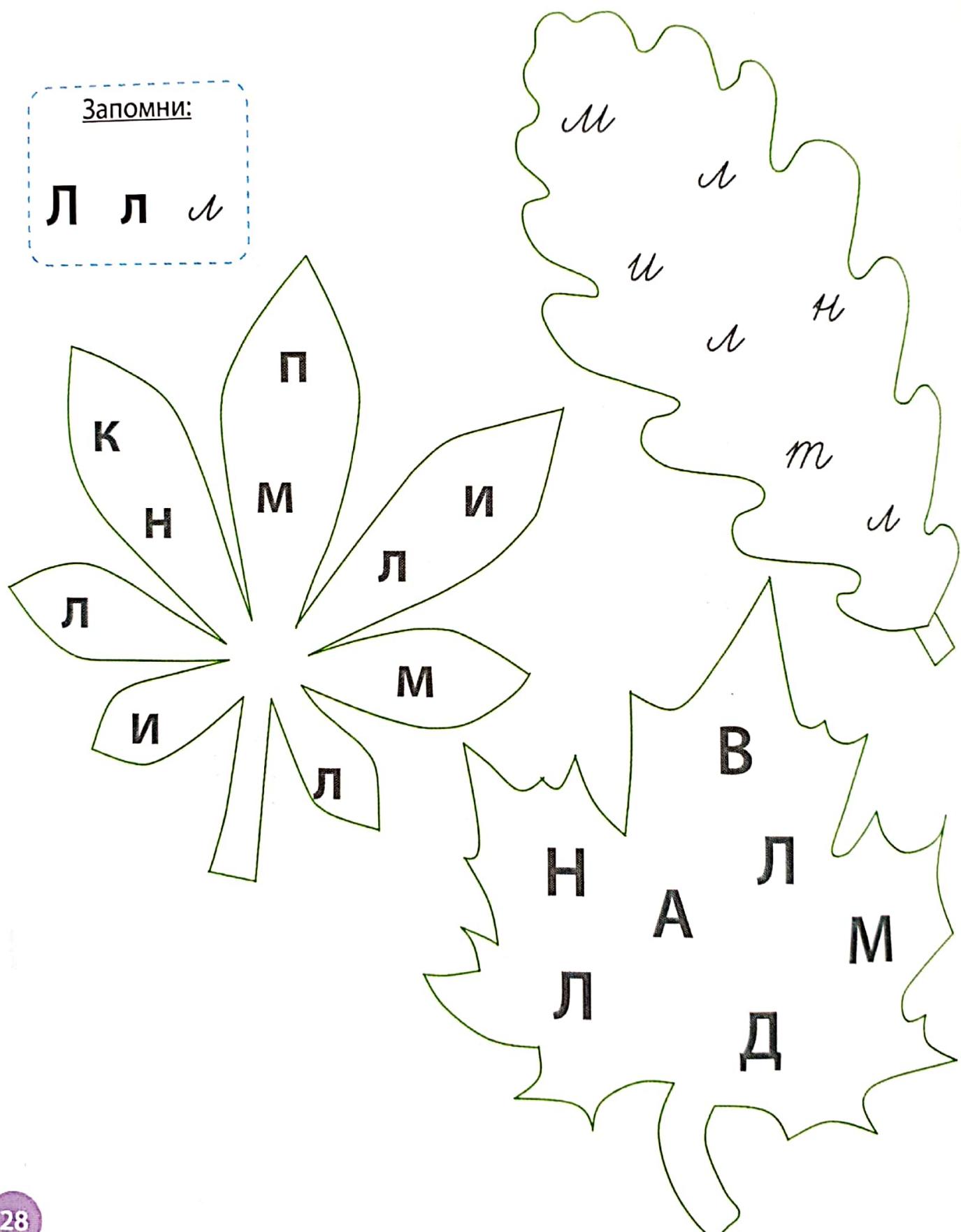




**а б в**

# Затерянные буквы

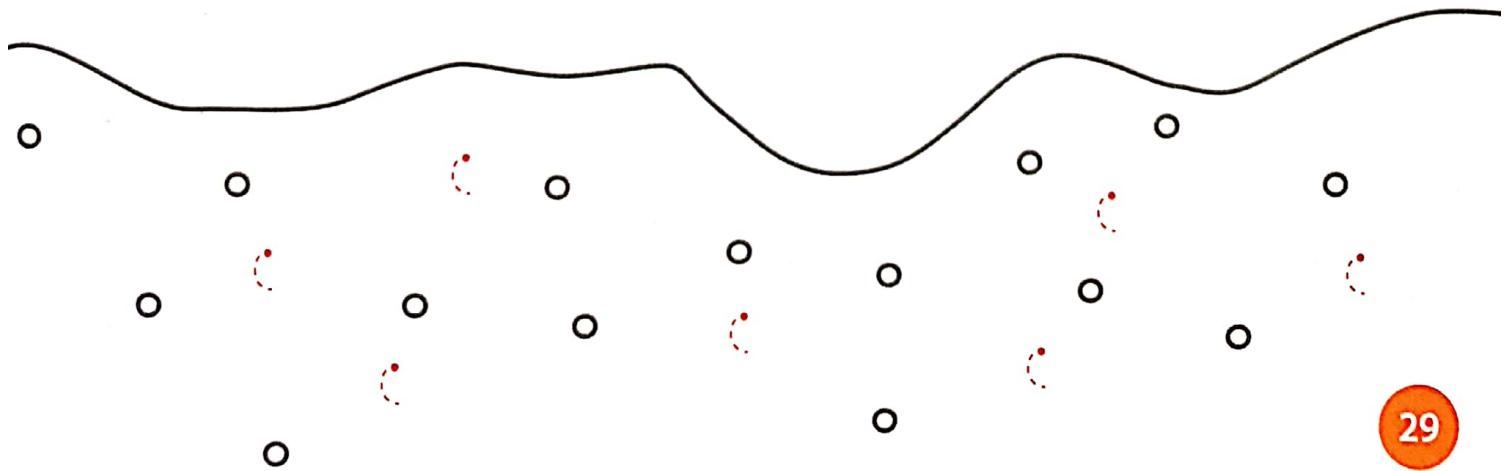
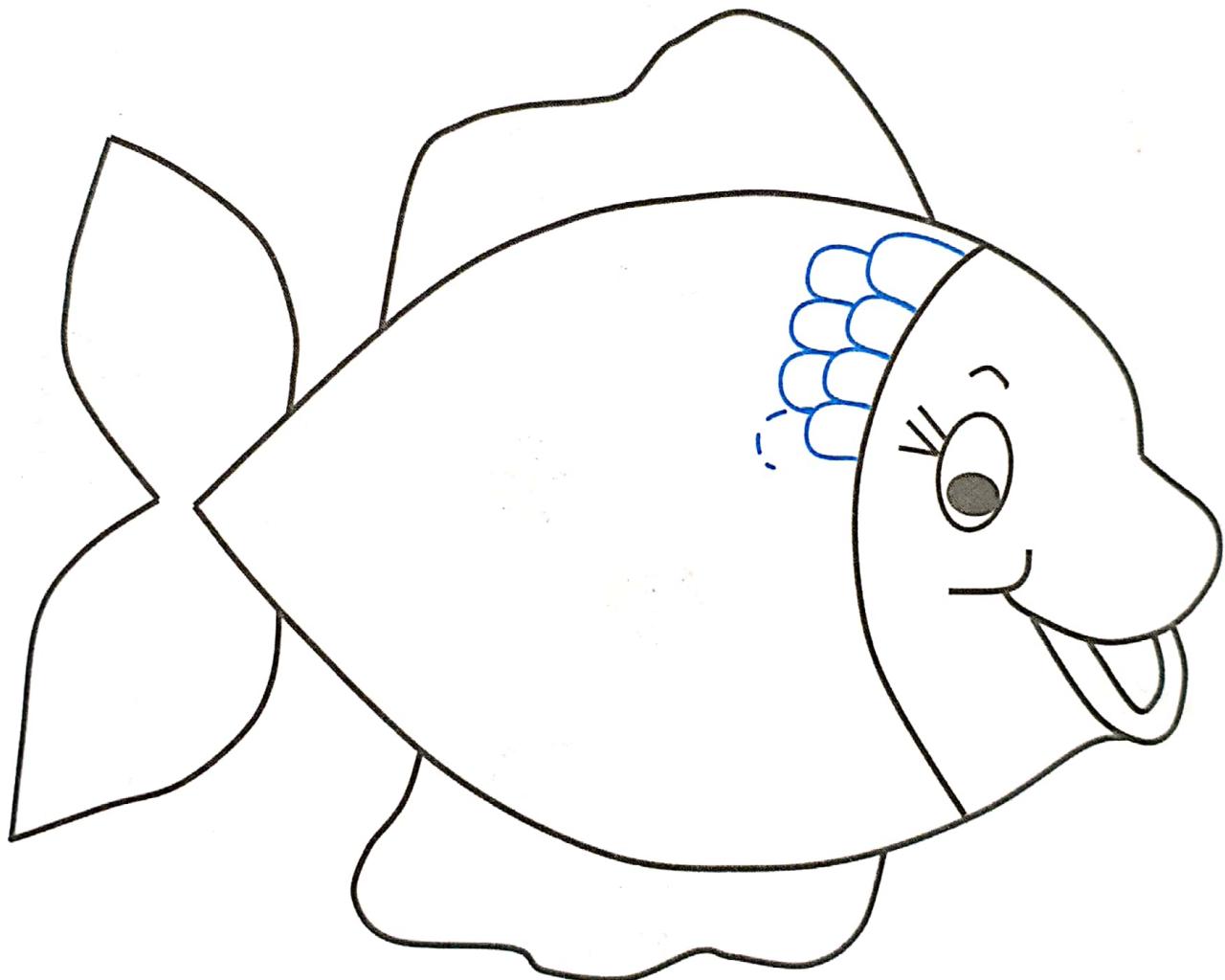
- В каждом листочке найди и обведи букву «Л».





## Закончи рисунок

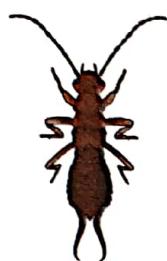
- Дорисуй чешуйки рыбке и песчинки на морском дне. Следуй подсказкам! А потом раскрась рисунок.





# Найди, чьё это?

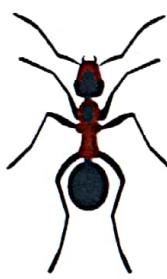
- Ты знаешь, как называются эти насекомые? Попроси родителей назвать тебе их, а потом соедини каждого с фрагментом его портрета.



уховёртка ●



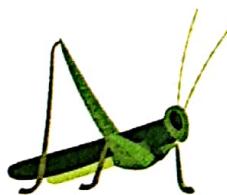
● скарабей



муравей ●



● клоп-солдатик



кузнечик ●



● сороконожка



зелёный  
клоп ●



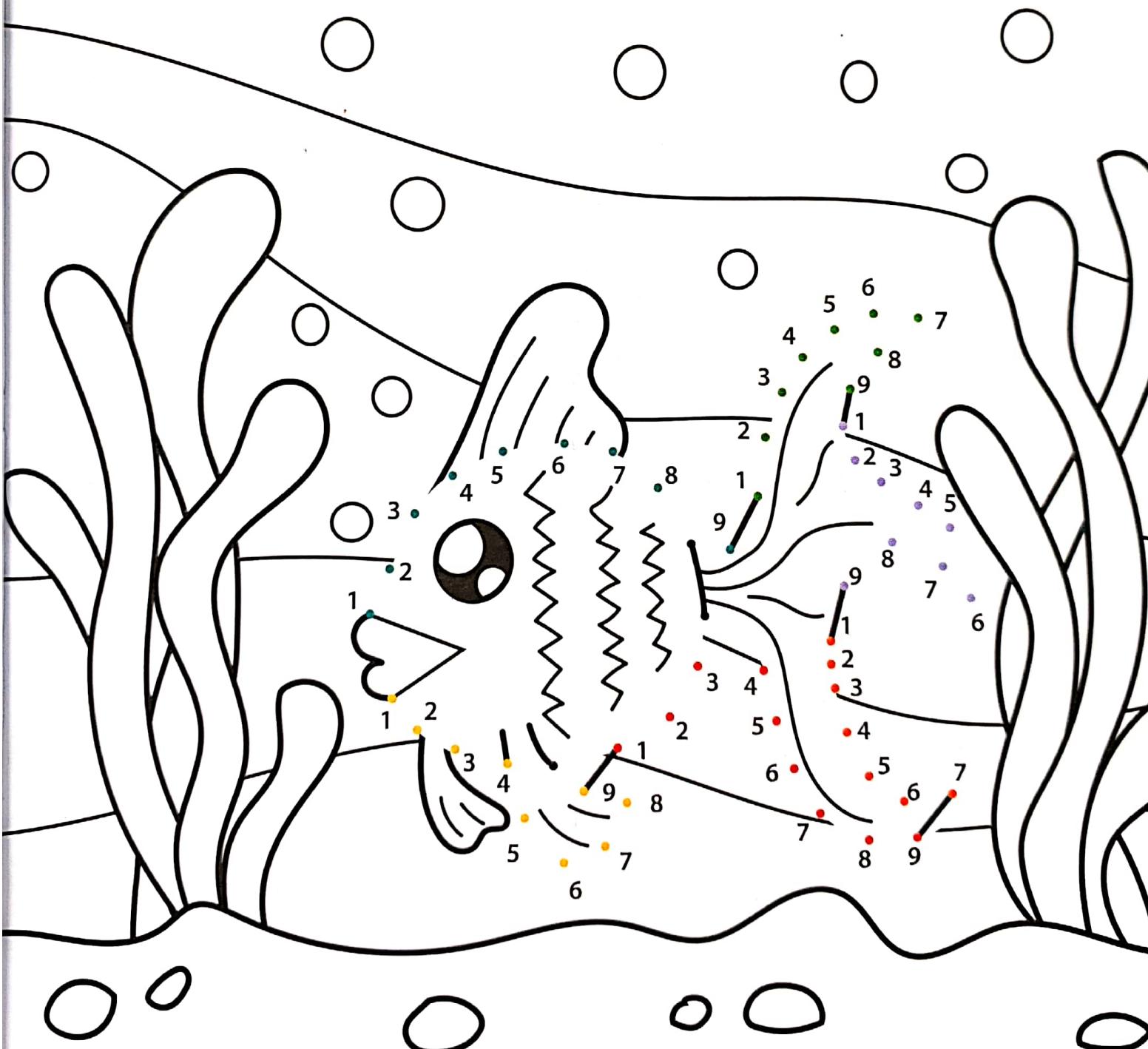
● божья  
коровка



- У насекомых всегда 6 ножек. Найди на картинке того, кто не является насекомым, и обведи его карандашом.

# Рыбка из цифр

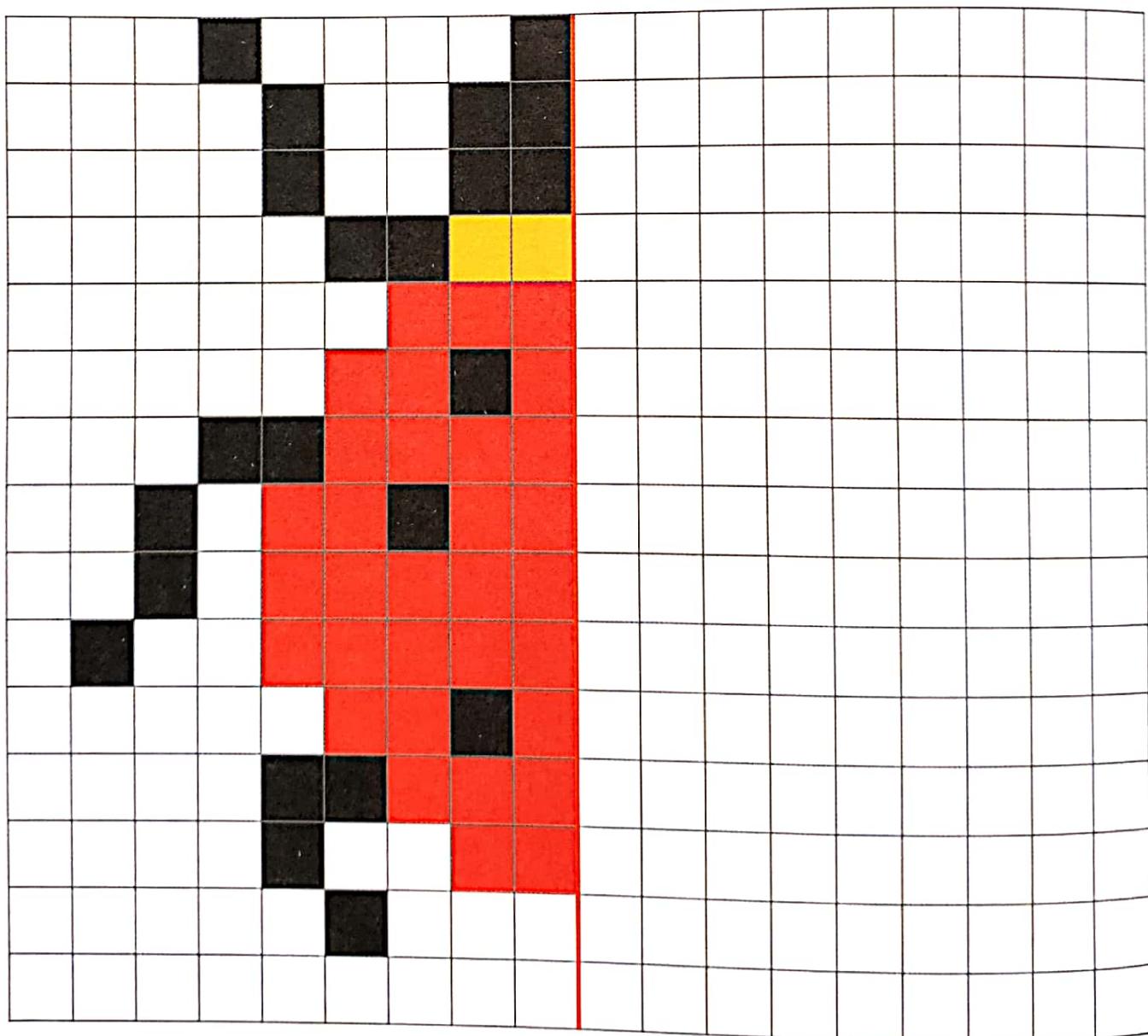
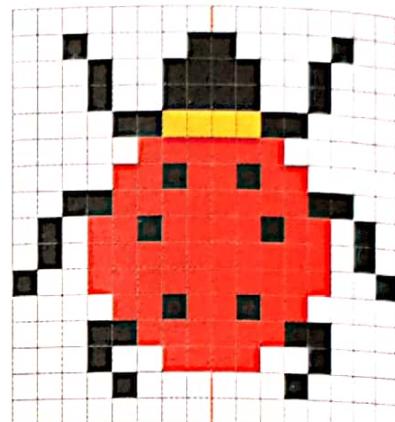
- Синим карандашом соедини цифры от 1 до 9, обведённые синим цветом. Затем соедини зелёным карандашом цифры, обведённые зелёным цветом, фиолетовые — фиолетовым, оранжевые — оранжевым, красные — красным, а жёлтые — жёлтым. А потом раскрась рисунок своими любимыми цветами.





# Рисуем по клеточкам

- Дорисуй недостающую часть божьей коровки.  
Рассмотри схему — и точно так же закрась квадратики на большом рисунке.





# Озорная мочалка

- Давай поиграем с водой — это лучший способ охладиться в жаркий день!



Тебе понадобится:

- мочалка (или губка) для каждого игрока;
- большие пластиковые стаканы для каждого игрока: лучше, если они будут разных цветов, а если нет — поставь на них разноцветные точки;
- большой тазик с водой.



## Как играть?

- 1 Определи границы поля — оно должно быть несколько шагов в длину и ширину.
- 2 На одной стороне поля помести тазик с водой, а на другой — поставь в ряд стаканчики всех игроков.
- 3 По сигналу взрослого каждый игрок окунает свою губку в тазик, чтобы она впитала воду, а потом бежит к своему стаканчику и отжимает в него губку. Чтобы наполнить стакан до краёв, тебе придётся несколько раз пробежаться туда-обратно.
- 4 Победит тот, кто первым наполнит свой стаканчик.



Давай сыграем?



а б в

# Игра звуков

- Назови всё, что видишь на картинках, и выдели звуки, с которых начинаются эти слова. Обведи картинки цветными карандашами по подсказке: первый звук в названии — нужный цвет.

з =



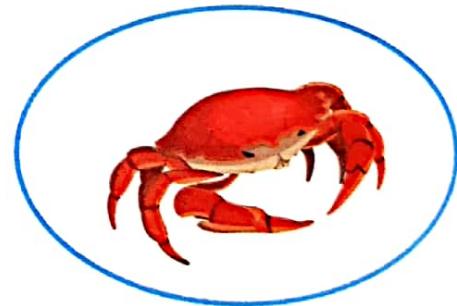
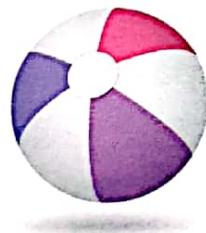
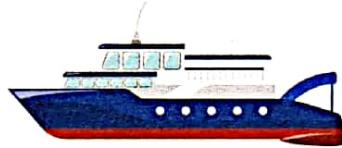
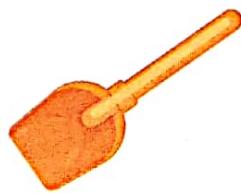
к =



с =



р =





# Таинственный мешок

- Давай потренируем память!



Тебе понадобится:

- два непрозрачных мешочка;
- 6 пар одинаковых ракушек — всего 12 штук;
- шарф.



## Как играть?

- 1 Положи 6 ракушек в первый мешочек, а их пары — во второй.
- 2 Попроси взрослого завязать тебе глаза шарфом.
- 3 Опусти руку в первый мешочек и вытащи любую ракушку. Сможешь найти такую же на ощупь?
- 4 Положи первую ракушку перед собой, опусти руку во второй мешочек и попробуй найти её «двойника». Подумай о её форме, размере, вспомни, какие ощущения у тебя были, когда ты её трогал.
- 5 Ты правильно нашёл ракушку во втором мешочке? Тогда вытащи её из мешка, сними повязку с глаз и сравни свой выбор с первой ракушкой. Они одинаковые? Если да, отложи их в сторону. А если нет, положи обратно в мешочки. Ход переходит к следующему игроку.
- 6 Игра заканчивается, когда игроки найдут все 6 пар ракушек.

Давай поиграем!

# На пляже

- Внимательно рассмотри картинки на следующей странице.  
Назови всё, что видишь. А затем обведи:

- синим карандашом — 8 предметов, названия которых начинаются со звука «з» — как «золото»;



- красным карандашом — 8 предметов, названия которых начинаются со звука «ш» — как «штурвал»;



- зелёным карандашом — 5 предметов, названия которых начинаются со звука «м» — как «моряк»;



- жёлтым карандашом — 10 предметов, названия которых начинаются со звука «р» — как «рыба»;



- фиолетовым карандашом — 9 предметов, названия которых начинаются со звука «к» — как «коралл»;



- оранжевым карандашом — 4 предмета, название которого начинается со звука «с» — как «собака».



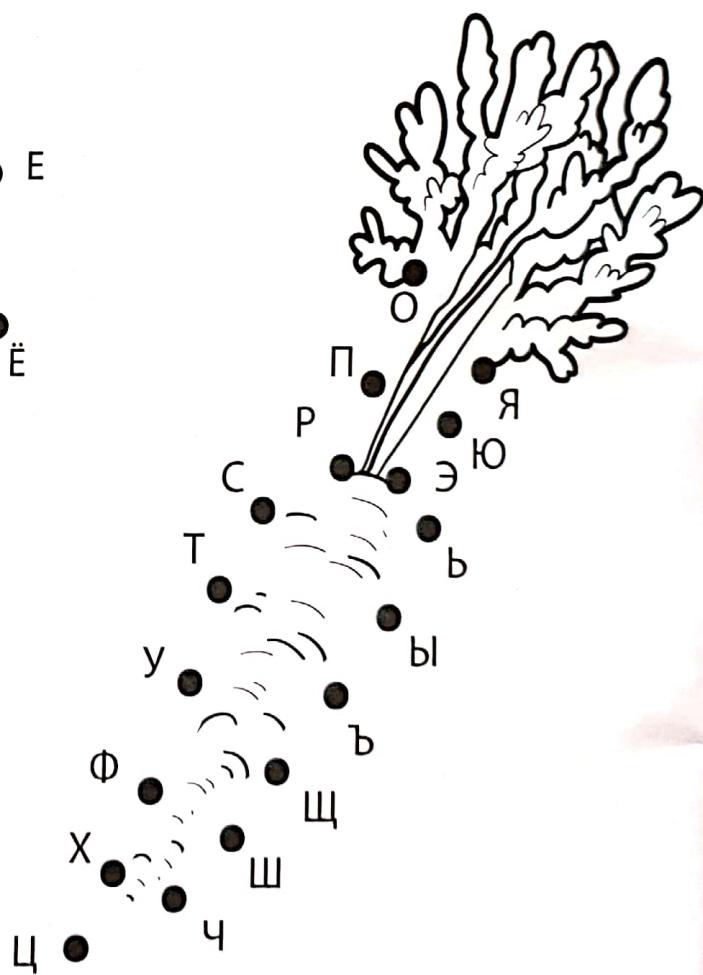
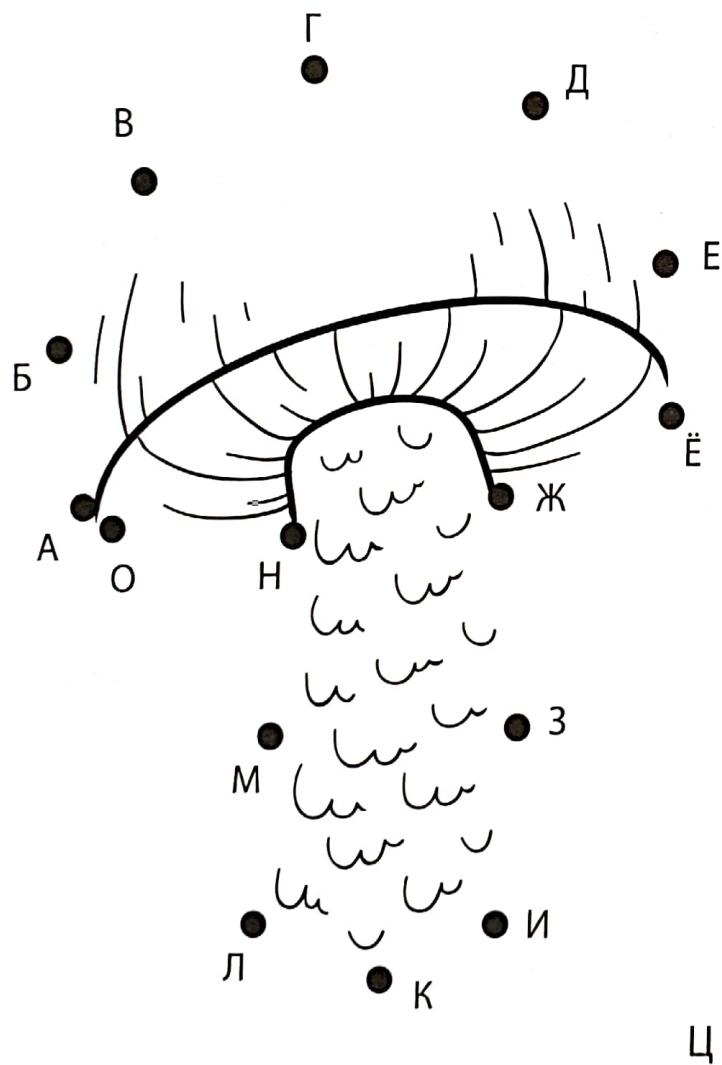


# Овощная азбука

- Что мы сегодня купили на рынке? Чтобы узнать, соедини буквы на рисунках в алфавитном порядке, а потом раскрась картинку.

### Запомни:

А Б В Г Д Е Ё Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т  
У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ъ Э Ю Я



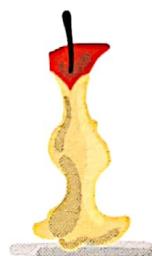
1 2 3

# История одного яблока

- Расскажи историю о яблоке — расставь фотографии по порядку.  
Для этого напиши правильный номер под каждым изображением.  
Цифра 1 — это целое яблоко, а 12 — съеденное.



1



12





# Смешай цвета

- Что получится, если смешать два разных цвета? Давай проверим: смешай две краски и закрась кружочки на этой странице. Только будь аккуратным и бери поменьше краски.

$$\text{Red circle} + \text{Blue circle} = \text{Empty circle}$$

$$\text{Blue circle} + \text{Yellow circle} = \text{Empty circle}$$

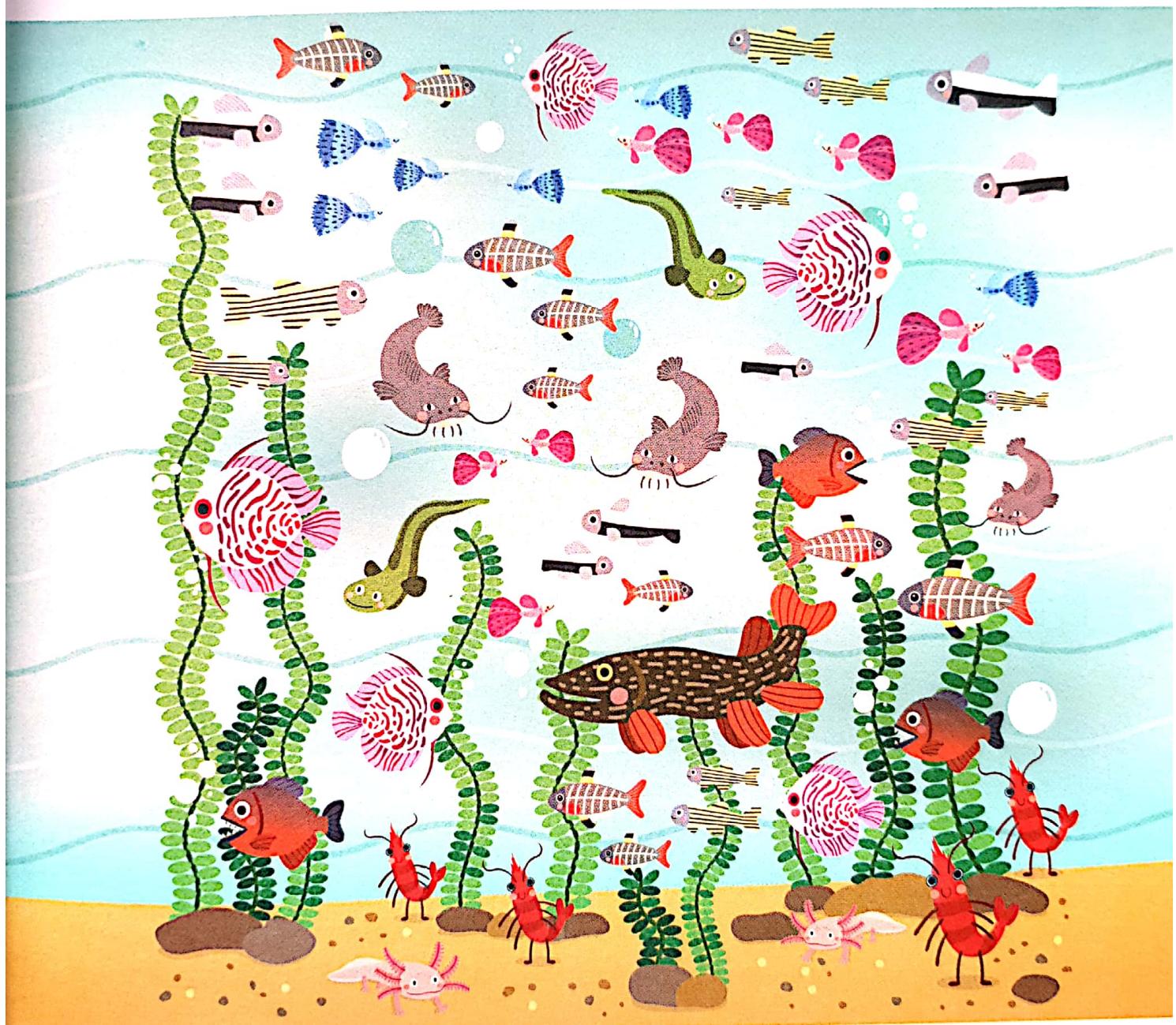
$$\text{Yellow circle} + \text{Red circle} = \text{Empty circle}$$

$$\text{Red circle} + \text{White circle} = \text{Empty circle}$$

$$\text{Black circle} + \text{White circle} = \text{Empty circle}$$

# Морские жители

- Внимательно рассмотри картинку и запиши в квадратиках внизу страницы, сколько морских жителей каждого вида ты нашёл.



	<input type="text"/>										
	<input type="text"/>										



# Готовим блинчики

## Дополни рецепт

ТЕБЕ ПОНАДОБИТСЯ:

— 1+1+1 = ..... яйца;



— 85 г сахара;



— 325 г муки;



— 1 упаковка  
ванильного сахара;



— 750 мл молока;



— 80 г растопленного  
сливочного масла.



## Как готовить?

- ① Разбей яйца в миску и взбей их как для омлета.
- ② Постепенно добавляй в яйца муку и молоко.  
Хорошенько всё смешай.
- ③ Теперь высыпи в миску сахар, ванильный сахар и вылей растопленное сливочное масло. Как следует перемешай тесто.
- ④ Дай тесту отдохнуть один час.
- ⑤ Когда тесто будет готово, попроси взрослого помочь тебе пожарить блинчики. Нужно взять блинную сковородку и разогреть её, налить на сковородку немного масла, а затем половинку теста. Покачайте сковородку, чтобы тесто растеклось по ней и блинчик стал круглым. Жарить его нужно около двух минут с каждой стороны.
- ⑥ Подавай блинчики с любой начинкой: с сахаром, вареньем, сгущёнкой, мёдом или вареньем.



# Маленькая, средняя, большая

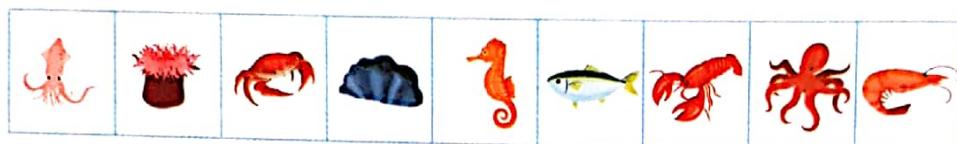
Вырежи изображения рыб на странице 71. Приклей картинки к страничке одну над другой, начиная с самой маленькой и заканчивая самой большой.





# Путешествие рыбки

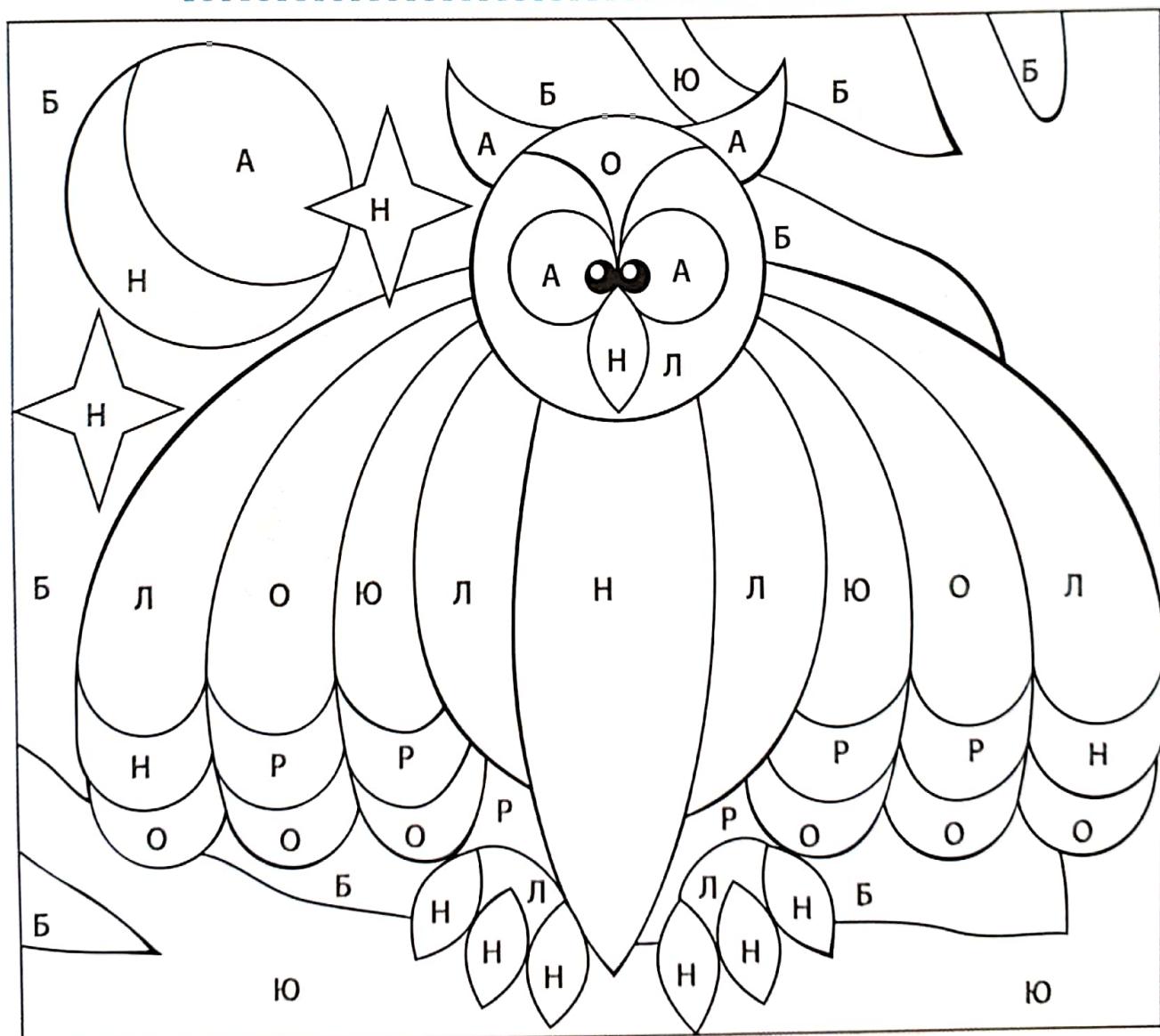
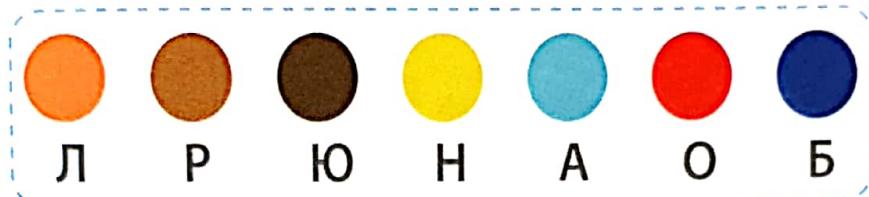
- Помоги маленькой рыбке добраться до подружки: двигаться нужно по схеме. Начинай путь снизу картинки.



а б в

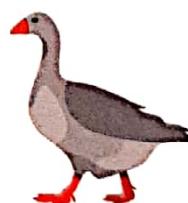
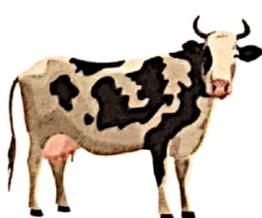
# Раскрасим сову по буквам

- Сова отлично видит в темноте и охотится по ночам. Раскрась её правильно. Обрати внимание, что каждой букве соответствует определённый цвет.



## Составляем пары

- Назови всё, что видишь на рисунках, а потом соедини в пары картинки, названия которых начинаются с одного и того же звука.





# Считаем предметы

- Назови цвет каждого предмета на рисунке. А потом посчитай, сколько предметов каждого цвета ты видишь.

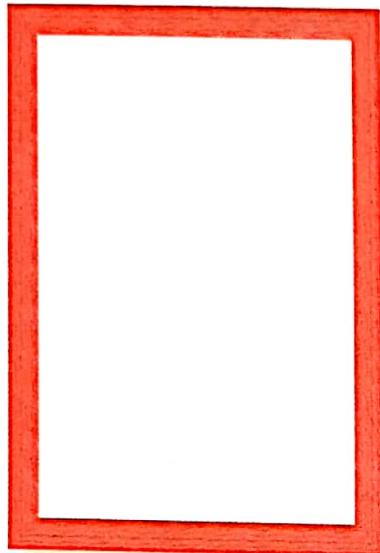
На картинке  зелёных предмета,  жёлтых предмета,  
 красных предмета,  фиолетовый предмет,  голубых  
предмета,  розовых предмета и  оранжевых предмета.





# Выставка полевых цветов

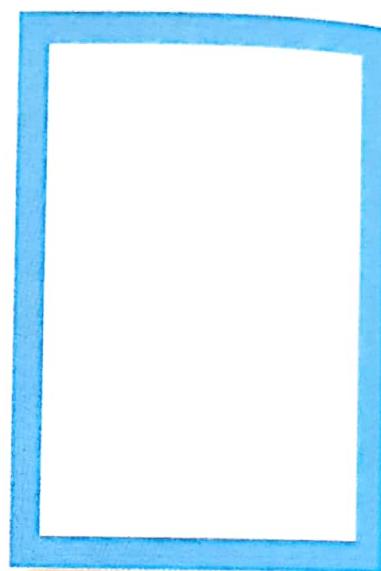
- Давай изучать полевые цветы. Для этого вырежи их изображения на странице 71, а потом приклей каждый из них в рамочку — по цвету и названию.



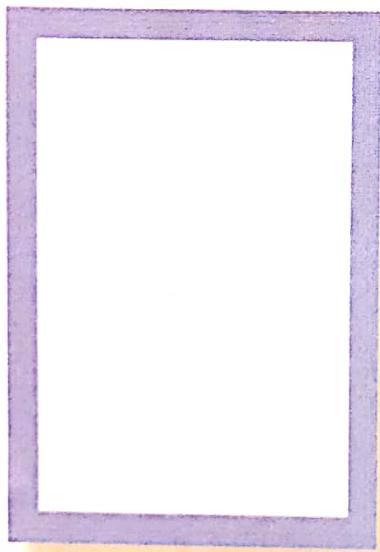
мак



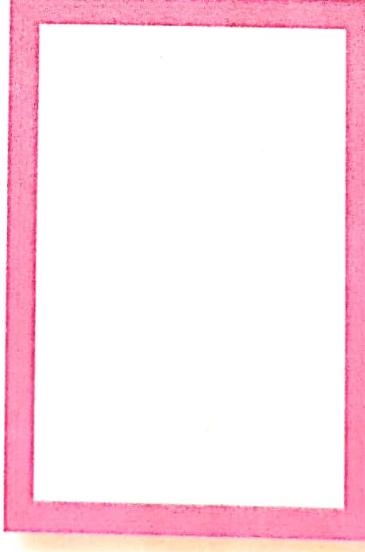
ромашка



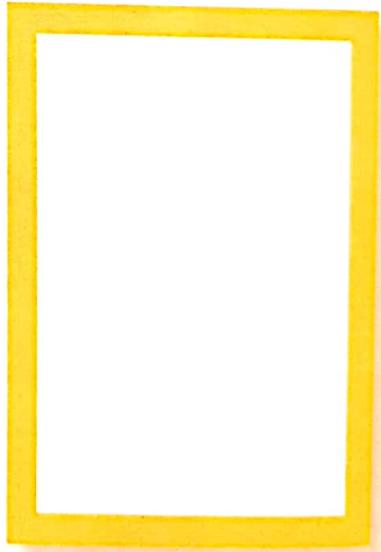
незабудка



анютины глазки



чертополох



одуванчик



# Собираем гербарий

- Давай создадим свою коллекцию растений!



Тебе понадобится:

- свежие цветы;
- листья;
- газета;
- стопка книг;
- скотч.



## Что нужно делать?

- ❶ Отправляйся собирать цветы и листья. Лучше выбери для этого сухой тёплый день. Влажные цветы и листья засушить будет сложнее.
- ❷ Возьми с собой маленькие ножницы и срезай понравившиеся растения. Не выдергивай их с корнем — береги природу. Тебе не нужно много одинаковых цветов — возьми по одному каждого вида.
- ❸ Как только соберёшь букет, можно будет приступить ко второму шагу — сушке. Положи газету между книжных страниц, а затем разгладь и аккуратно разложи на газете каждый цветок и листочек. Книжки закрой и поставь на полки. Наберись терпения: растения полностью высохнут примерно через три недели. Раз в неделю осторожно меняй газету, в которую завёрнут твой гербарий.
- ❹ Когда цветы и листья высохнут, ты сможешь украсить ими страницы этой книжки. Аккуратно приклей стебли цветов и листьев к страничкам скотчем.
- ❺ Когда закончишь клеить, попроси кого-то из взрослых написать под каждым растением его название, дату и место, где ты его нашёл.





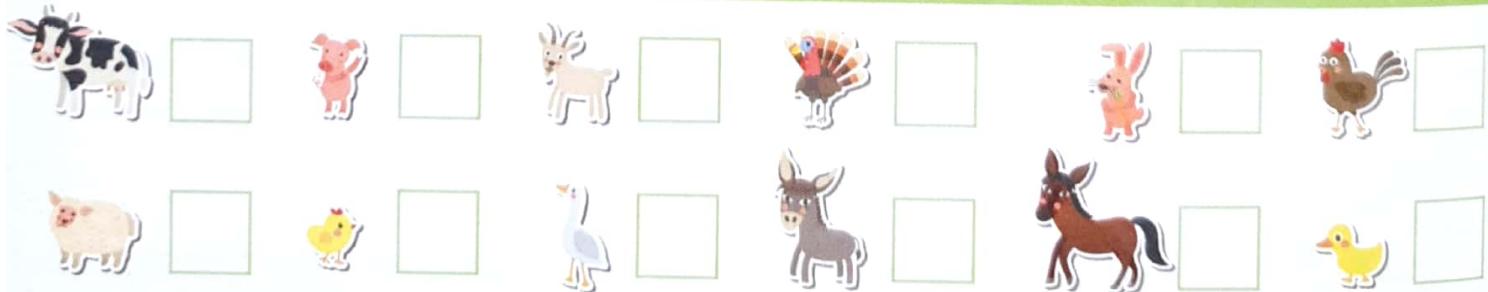
# Мой гербарий





# Считаем животных

- Внимательно рассмотри картинку. Какие животные нарисованы на ней чаще одного раза? Запиши, сколько животных каждого вида ты найдёшь на картинке.



# Неожиданная встреча

- Каких животных ты вряд ли повстречаешь в деревне?
- Назови всех животных на картинке. Обведи тех, названия которых начинаются со звуков «Б» и «А».



ёж



белый медведь



лягушка



заяц



тюлень



бабочка



кабан



лиса



лама



антилопа



енот



стрекоза



# Кто живёт на ферме?

- Назови всех обитателей фермы и соедини каждого с его тенью.

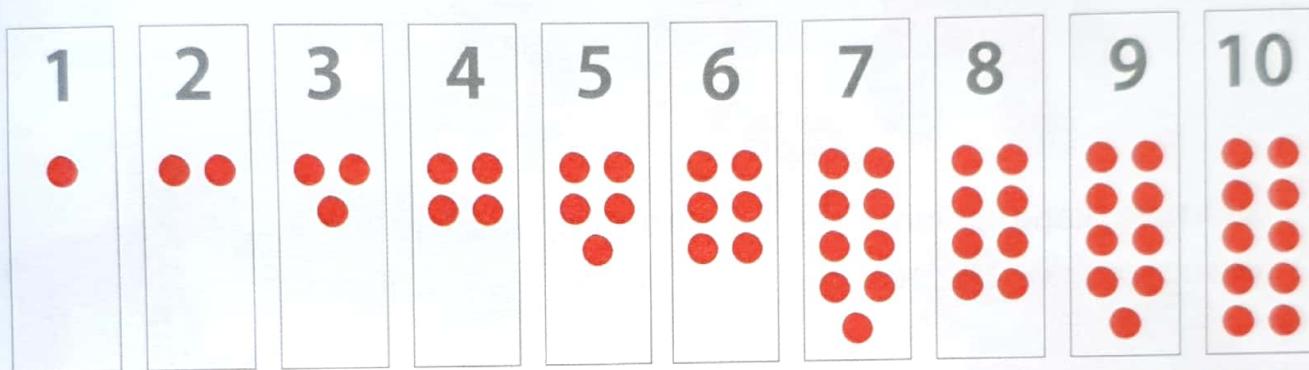




# Чётные и нечётные числа

## Запомни:

- 2 — чётное число. Ты можешь провести пальцем между точек, нарисованных на фишке под этой цифрой. 4, 6, 8 и 10 — тоже чётные числа.
- 1 — нечётное число. 3, 5, 7 и 9 — тоже нечётные числа.  
Провести пальцем между точек, не задев ни одну, у тебя не получится.



- Нарисуй под каждым числом нужное количество точек, как на примере.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10

# а б в Найди и покажи животных

- Внимательно рассмотри картинки на этих страничках и назови каждое животное. А затем обведи:

— курица



- красным карандашом — 6 животных, названия которых начинаются со звука «к» — как «курица»;

- жёлтым карандашом — 2 животных, названия которых начинаются со звука «с» — как «собака»;



- синим карандашом — 1 животного, название которого начинается со звука «ль» — как «лиса»;



- оранжевым карандашом — 1 животного, название которого начинается со звука «г» — как «гусь».







# Игра «Мемори»

- Давай развивать внимание и тренировать память.

Тебе понадобится:  
— твой  
рюкзачок  
сокровищ.



## Как играть?

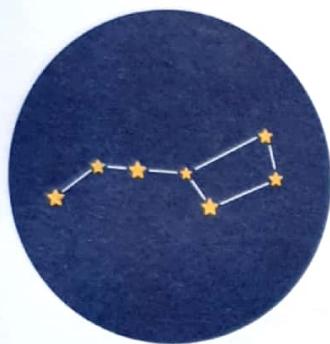
- ❶ В эту игру можно сыграть вдвоём или большой компанией. Выберите, кто из вас будет ведущим первого кона. Ведущий раскладывает на столе или пляжном полотенце несколько предметов из твоего рюкзачка сокровищ (ракушки, листочки, камешки и так далее). Начните с 8 предметов.
- ❷ Ведущий начинает игру, говоря: «Раз, два, три, четыре, пять! Начинай запоминать». У игрока есть одна минута на то, чтобы запомнить все разложенные предметы. Как только минута истекает, игрок отворачивается или закрывает глаза. В это время ведущий перекладывает один предмет или убирает его с поля.
- ❸ Игрок поворачивается обратно и внимательно смотрит на новый набор предметов: как только он правильно назовёт, что изменилось, он победит.
- ❹ ИграТЬ втроём или вчетвером ещё веселее! Ведущим игры каждый раз становится тот, кто быстрее всех нашёл разницу.

Давай поиграем!



# В ночном небе

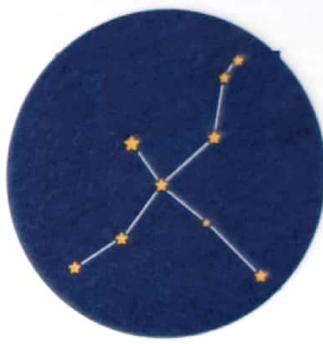
- Летом в ночном небе можно увидеть разные созвездия. Это группы звёзд, которые образуют рисунки. Проще всего найти на небе созвездие Большой Медведицы, потому что оно похоже на огромный ковш. Ляг на траву или на песок и попробуй найти её в небе!



Большая медведица



Кассиопея



Лебедь

- Соедини звёздочки и создай свои собственные созвездия.

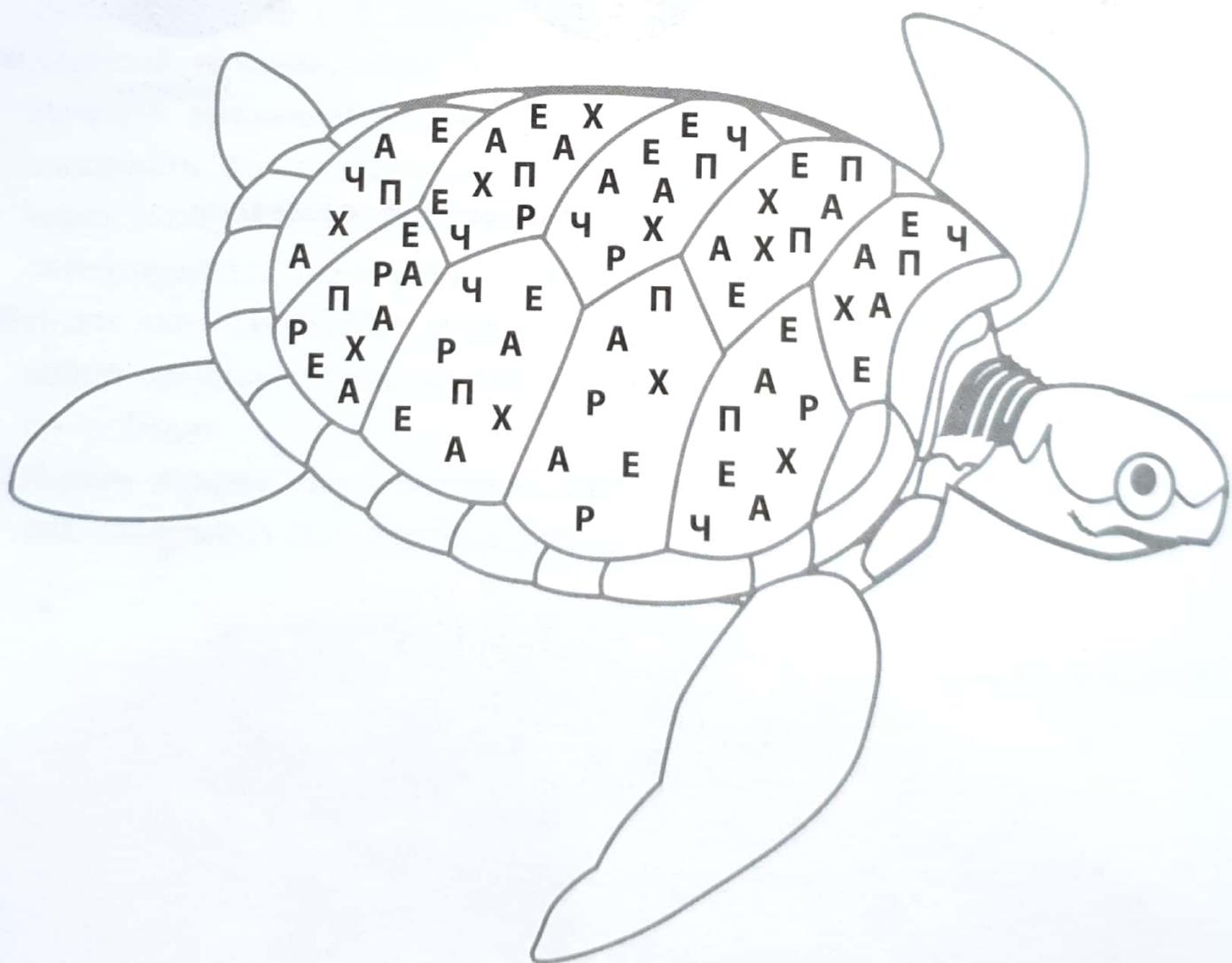


## Забавная черепашка

- Раскрась те фрагменты панциря, где из букв можно сложить слово «черепаха». Будь внимательным: в выбранном секторе должны оказаться все буквы этого слова. Затем закончи рисунок: раскрась голову и ноги очаровательной черепашки.

Запомни:

ЧЕРЕПАХА





# Путь краба

- Проведи краба по полям с чётными числами или чётным количеством рисунков, например, с четырьмя шляпами или шестью мячами.

**Запомни:**

2, 4, 6, 8, 10 — это чётные числа. Ты можешь провести пальчиком между точек, нарисованных на фишках под этими цифрами.

2	4	6	8	10
•	• •	• • •	• • • •	• • • • •



2	4	8				
11						7
9					4	
7		5				11
	6		8		5	7
8	5	9	7		9	1
		4	8			
6		6				7
2					3	
		7				7
5	3	9		2		

Финиш

а б в

# Покорми зайчика

- Зайчик ест только еду, название которой начинается на звук «к». Покорми его: обведи то, что ему точно понравится!



редис



капуста



кукуруза



вишня



виноград



кабачок



## Путь пчелы

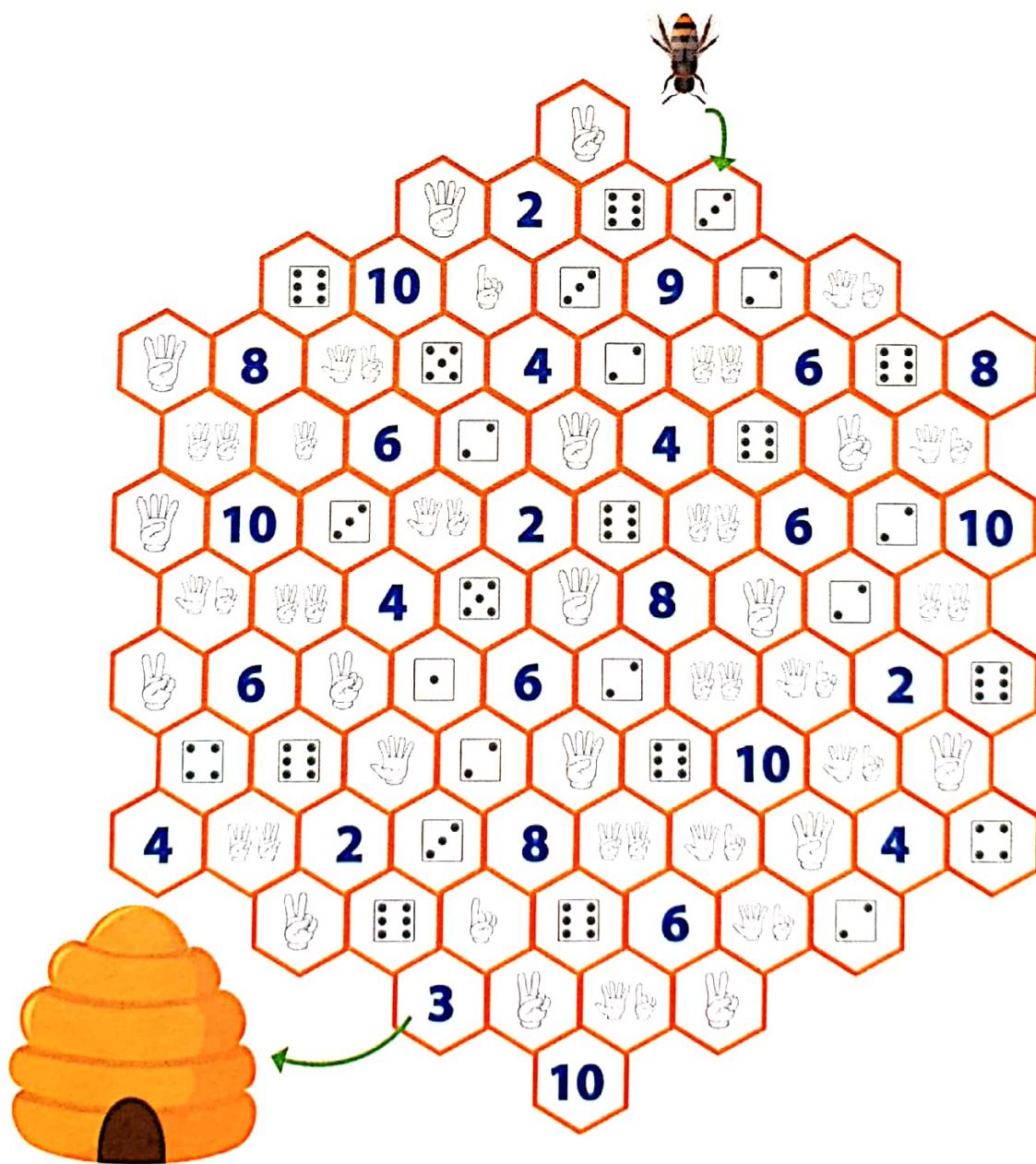
- Помоги пчёлке вернуться в улей. Наступать можно только на поля с нечётными числами, нечётным количеством точек или пальцев.

**Например:**

### **Запомни:**

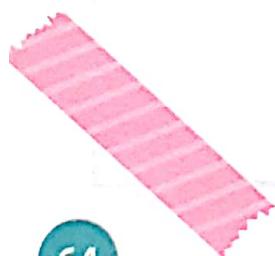
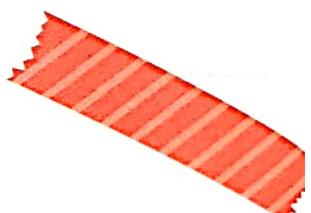
1, 3, 5, 7, 9 — это нечётные числа. Ты не можешь провести пальчиком между рядами точек, нарисованных под ними.

1 3 5 7 9



# Воспоминания об отдыхе

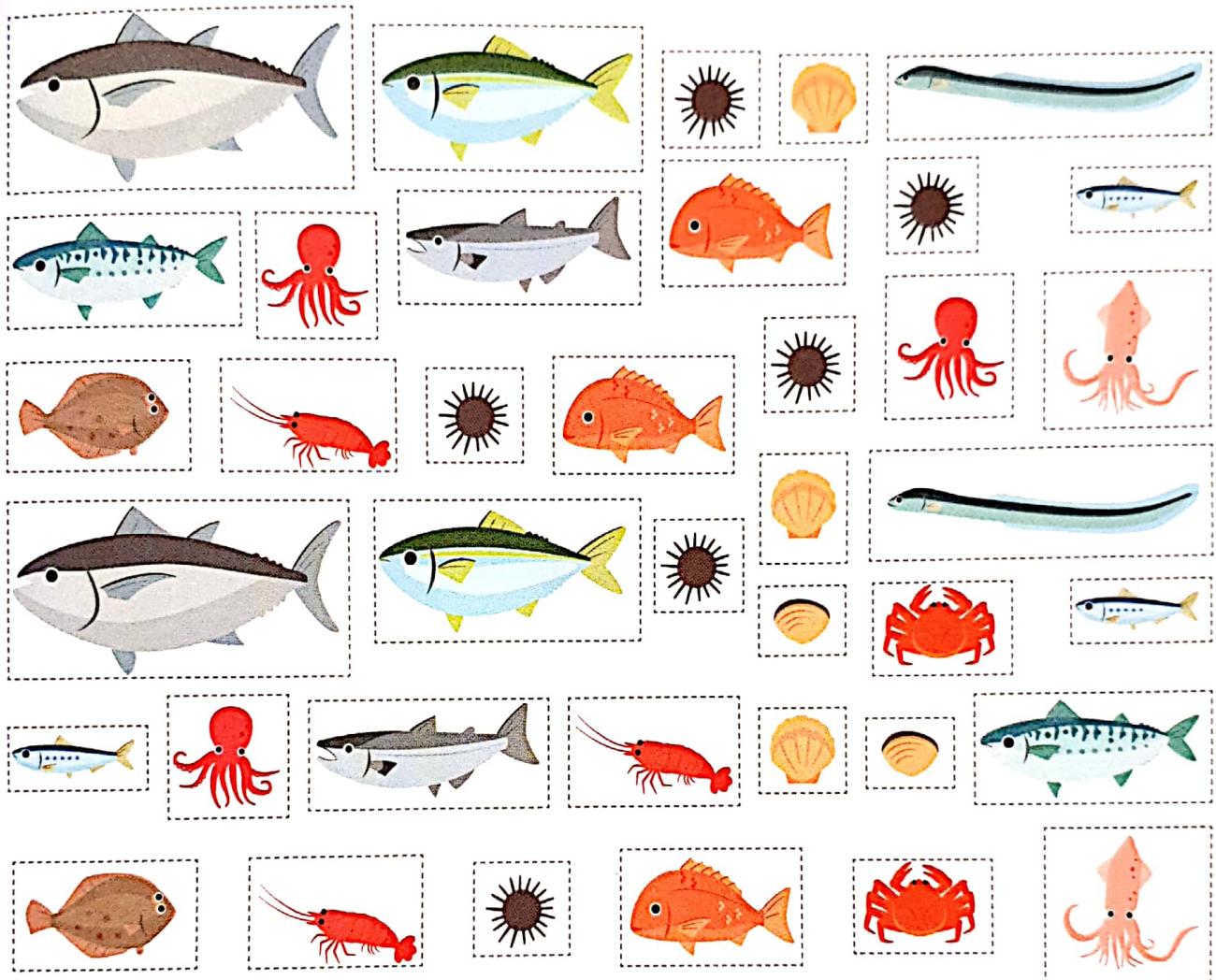
- Приклей сюда все сокровища, собранные тобою во время отдыха: билетики, фотографии, цветы и листочки, которые не пригодились тебе в играх.
- Через несколько месяцев ты снова откроешь свою книжку, посмотришь на эту страничку с сокровищами и вспомнишь о замечательном отдыхе!



# Мои инициалы

с. 11

ВЫРЕЗАЕМ  

# Гладкий или шершавый?

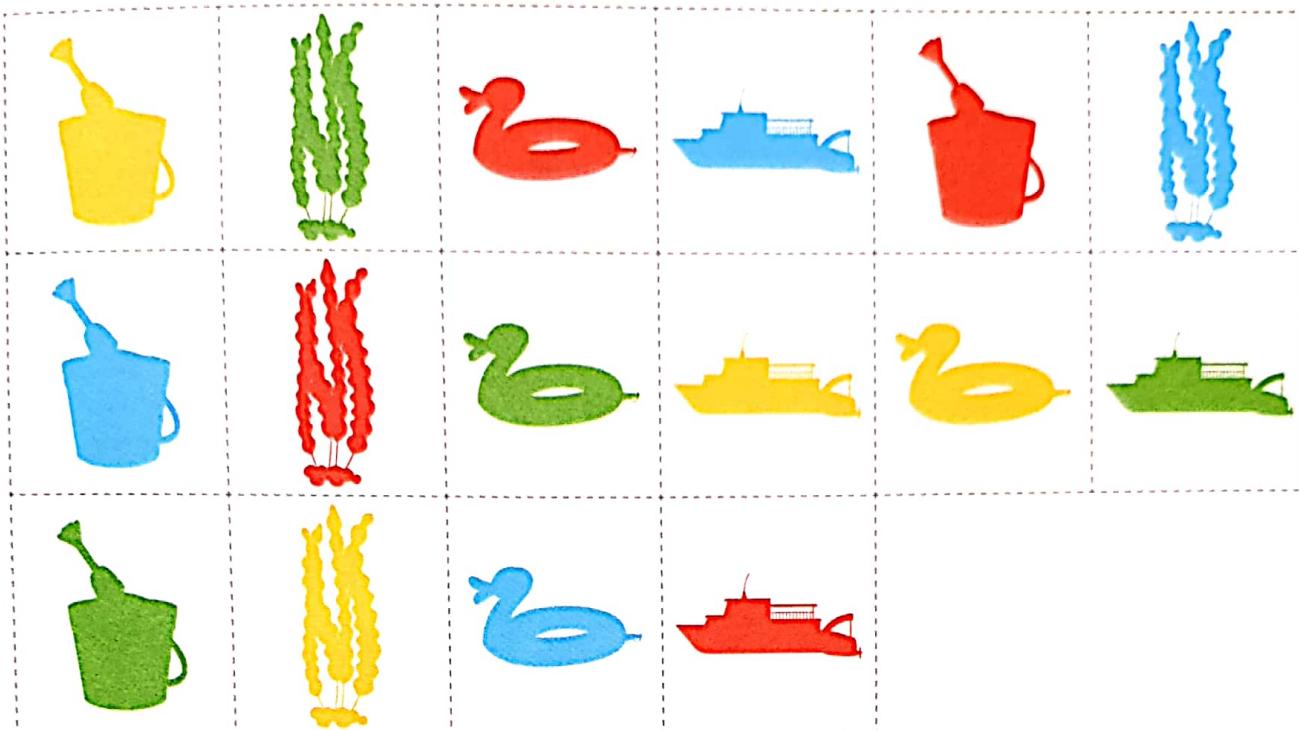
с. 15



# Формы и цвета

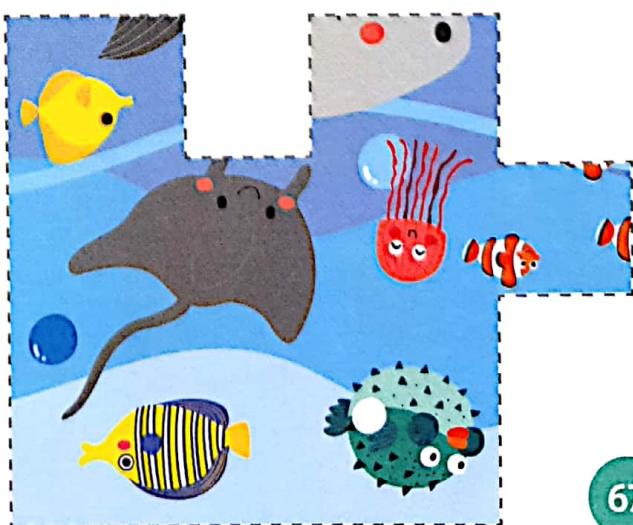
с. 17

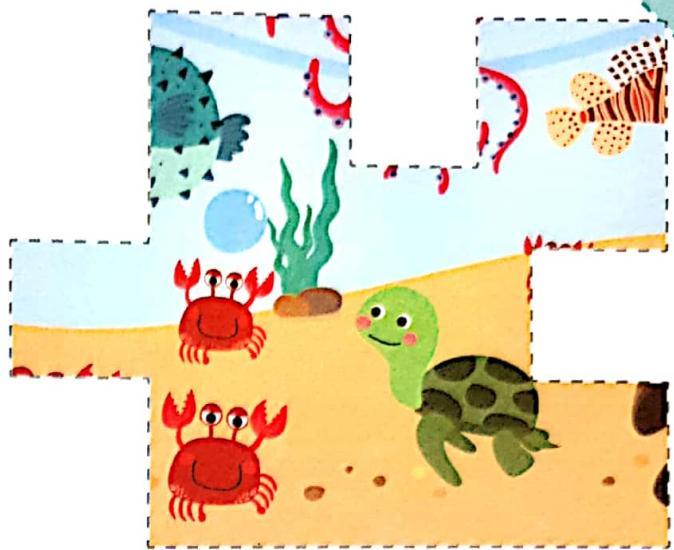
ВЫРЕЗАЕМ  

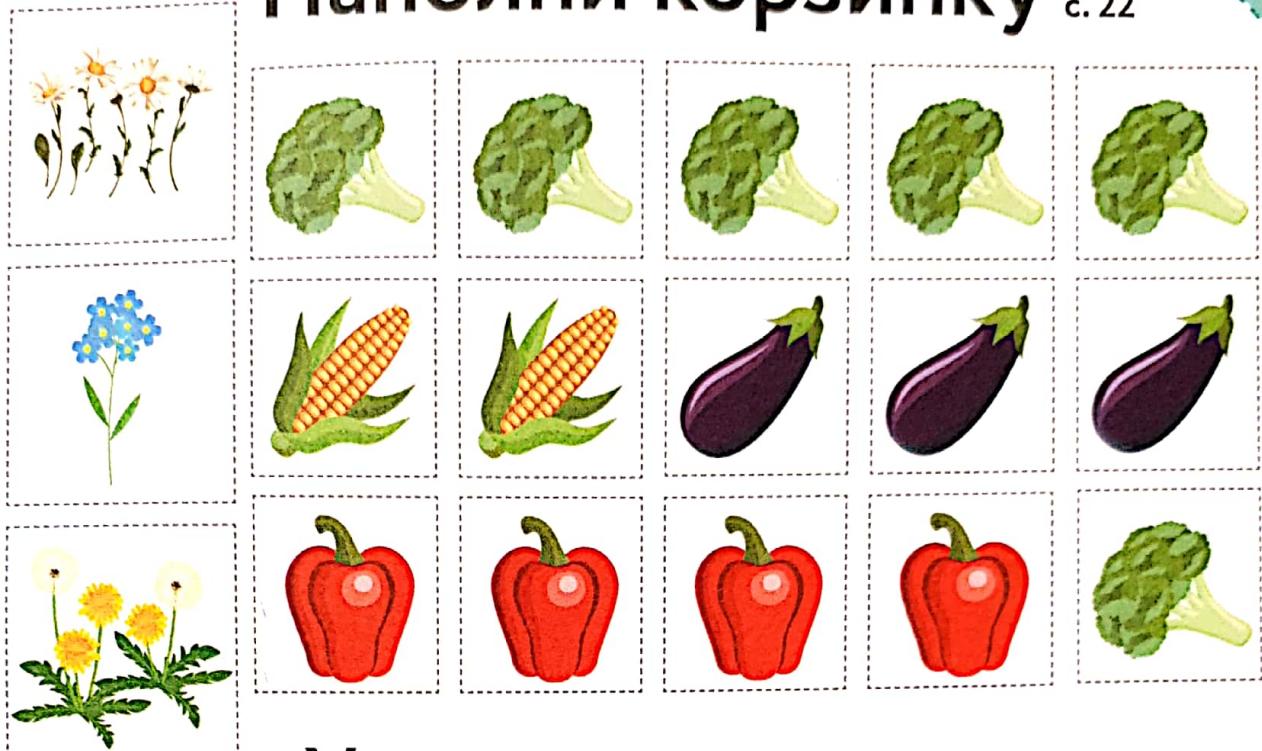
# Собираем пазл

с. 18



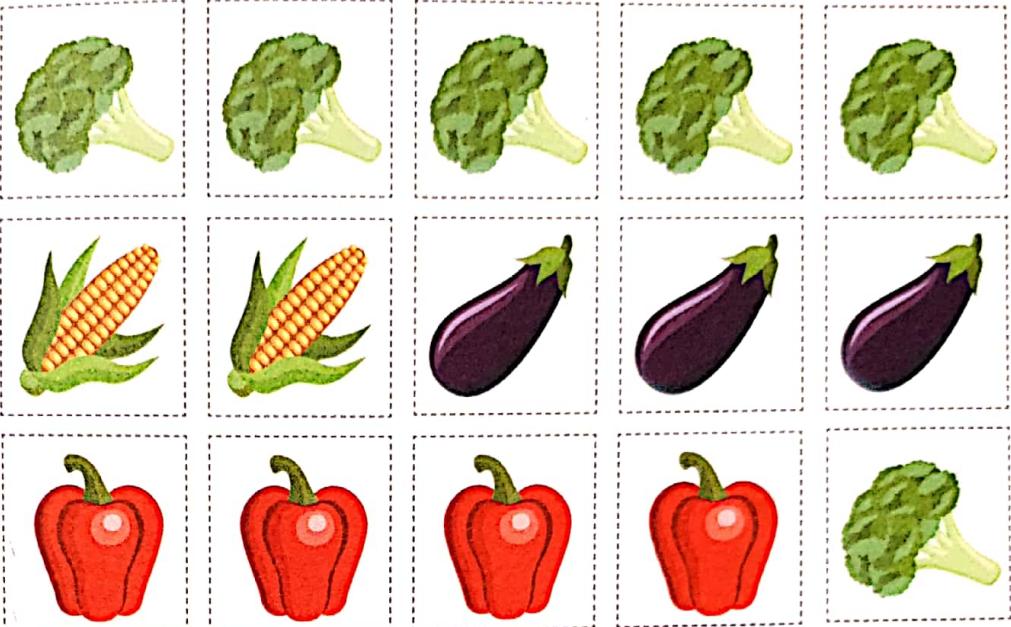


# Выставка полевых цветов с. 48



# Наполни корзинку с. 22

ВЫРЕЗАЕМ



# Угощение для насекомых с. 26



# Маленькая, средняя, большая с. 43

